



Green Ground Ranch Show 2019

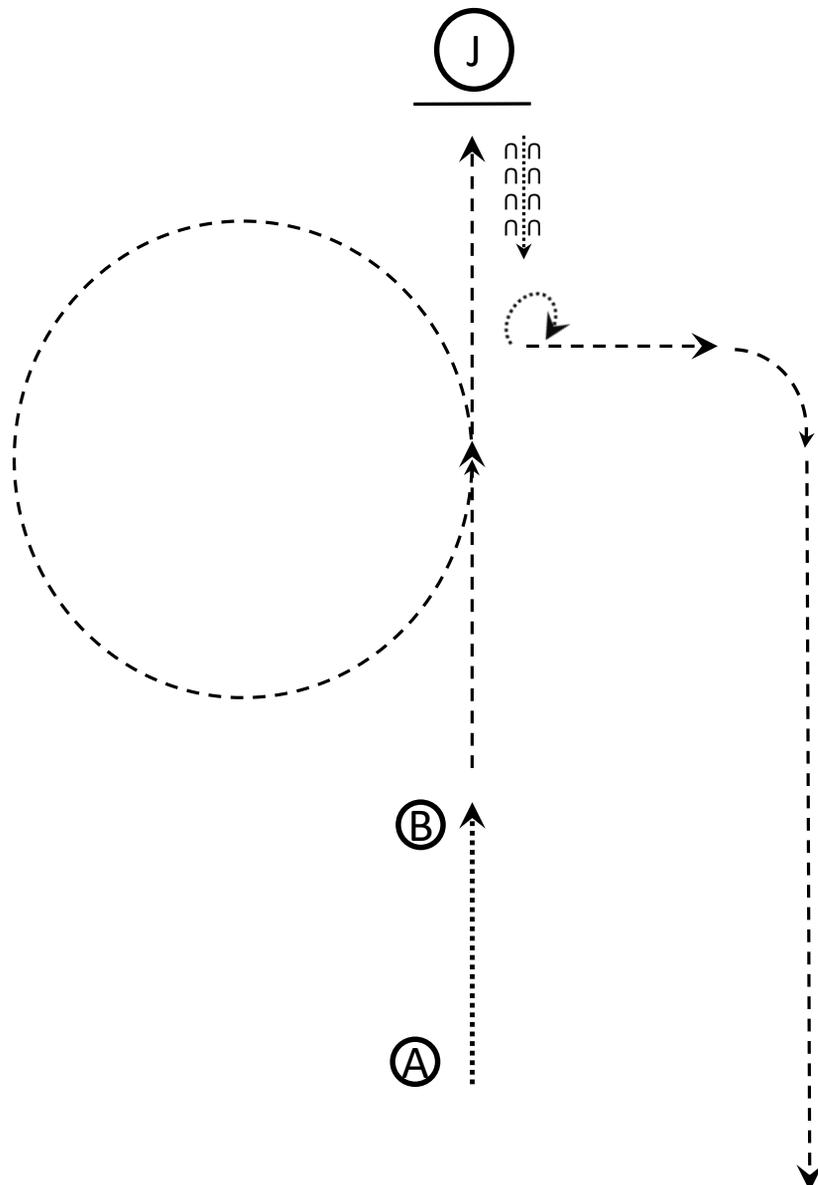
Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019
25. Mai 2019

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

Jugend/Amateur Showmanship



1. Walk from A to B
2. Jog, jog circle
3. Stopp, Inspection
4. 1 Horselength back
5. Turn 45°
6. Leave the arena at the jog

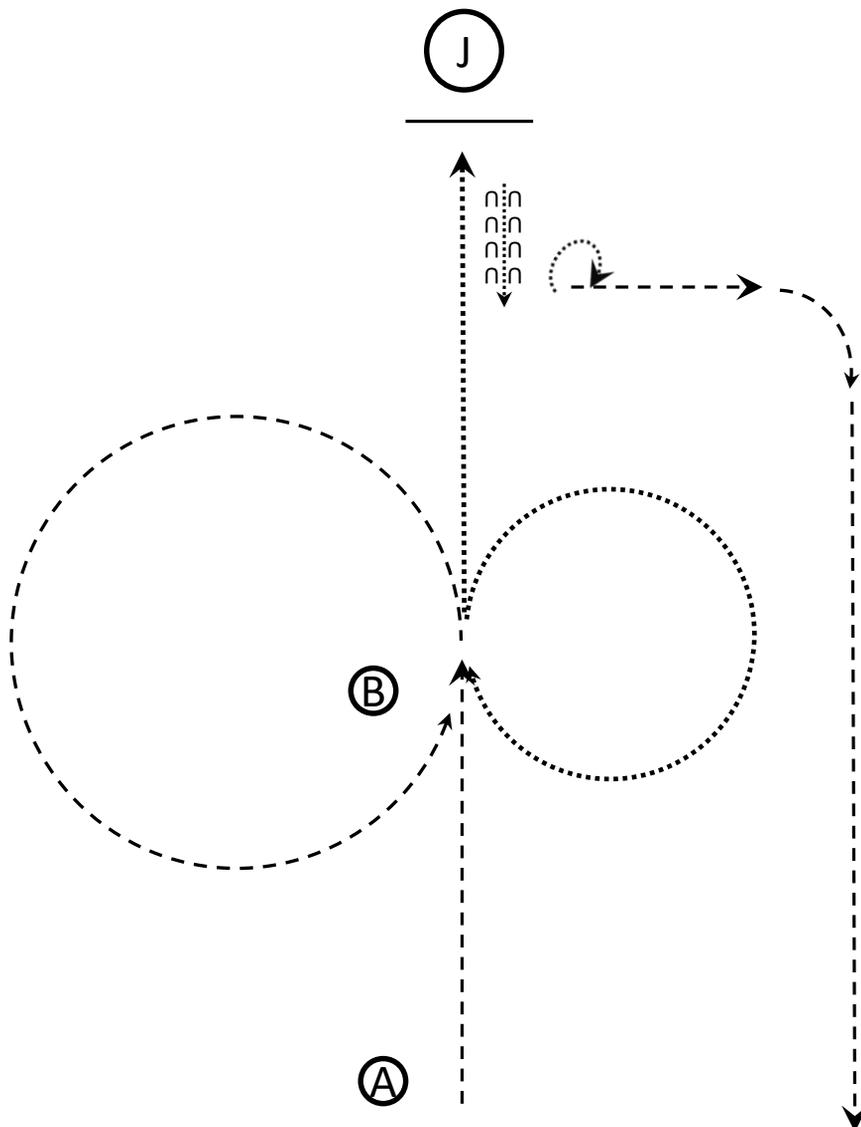
Walk→
Jog - - - - -→

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

Einsteiger Showmanship



1. Jog to B, Jog Circle to the left
2. At B walk a small circle, continue to walk to the judge
3. Inspection
4. 1 Horselength back,
5. Turn 450°
6. Leave the arena at the jog

Walk
Jog

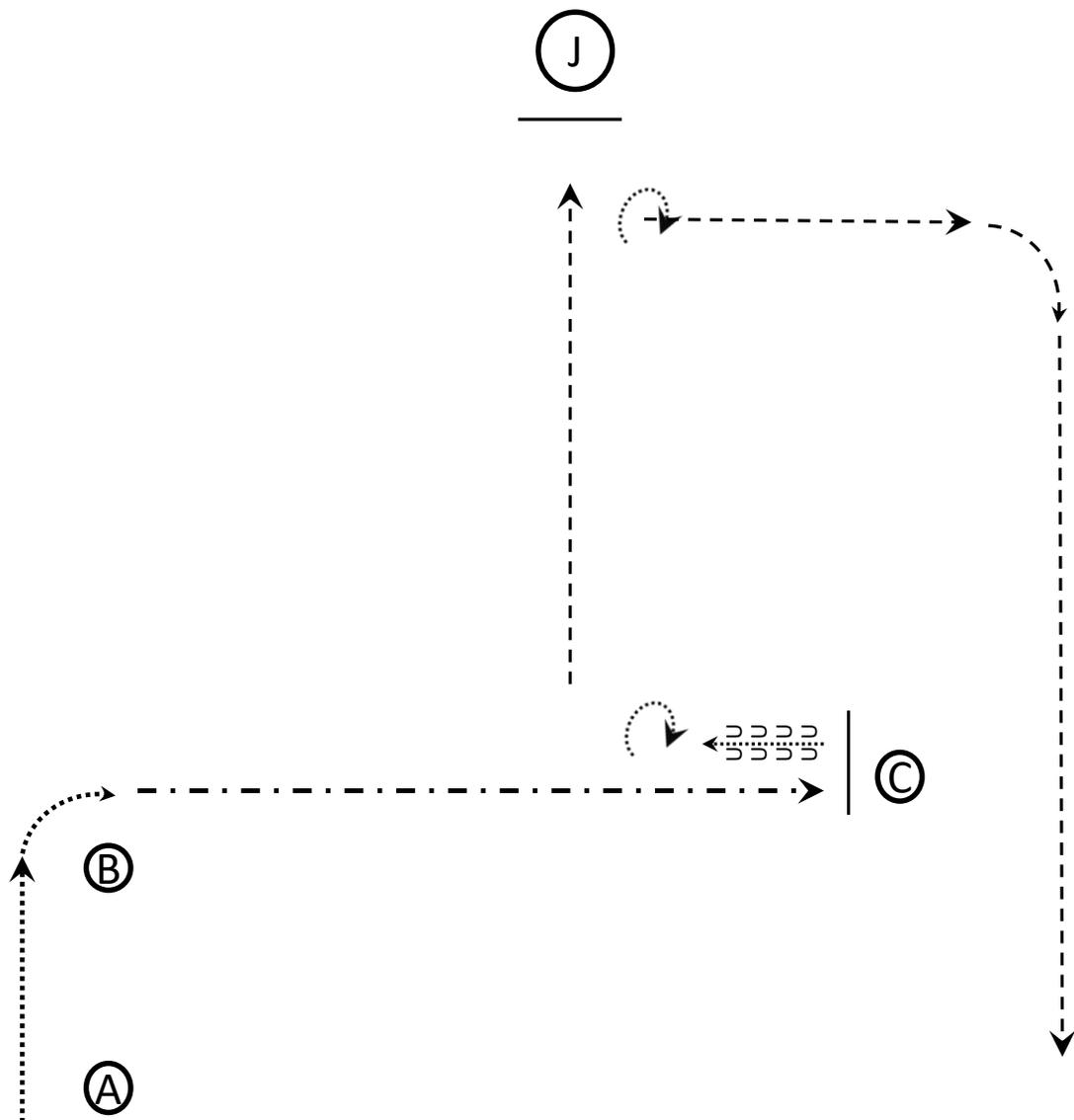


Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

AnyHorse AnyRider Showmanship



1. Walk from A around B
2. Extended Jog to C
3. Stopp, back, turn 270°
4. Jog to the judge
5. Inspection
6. Turn 90°
7. Leave the arena at the Jog

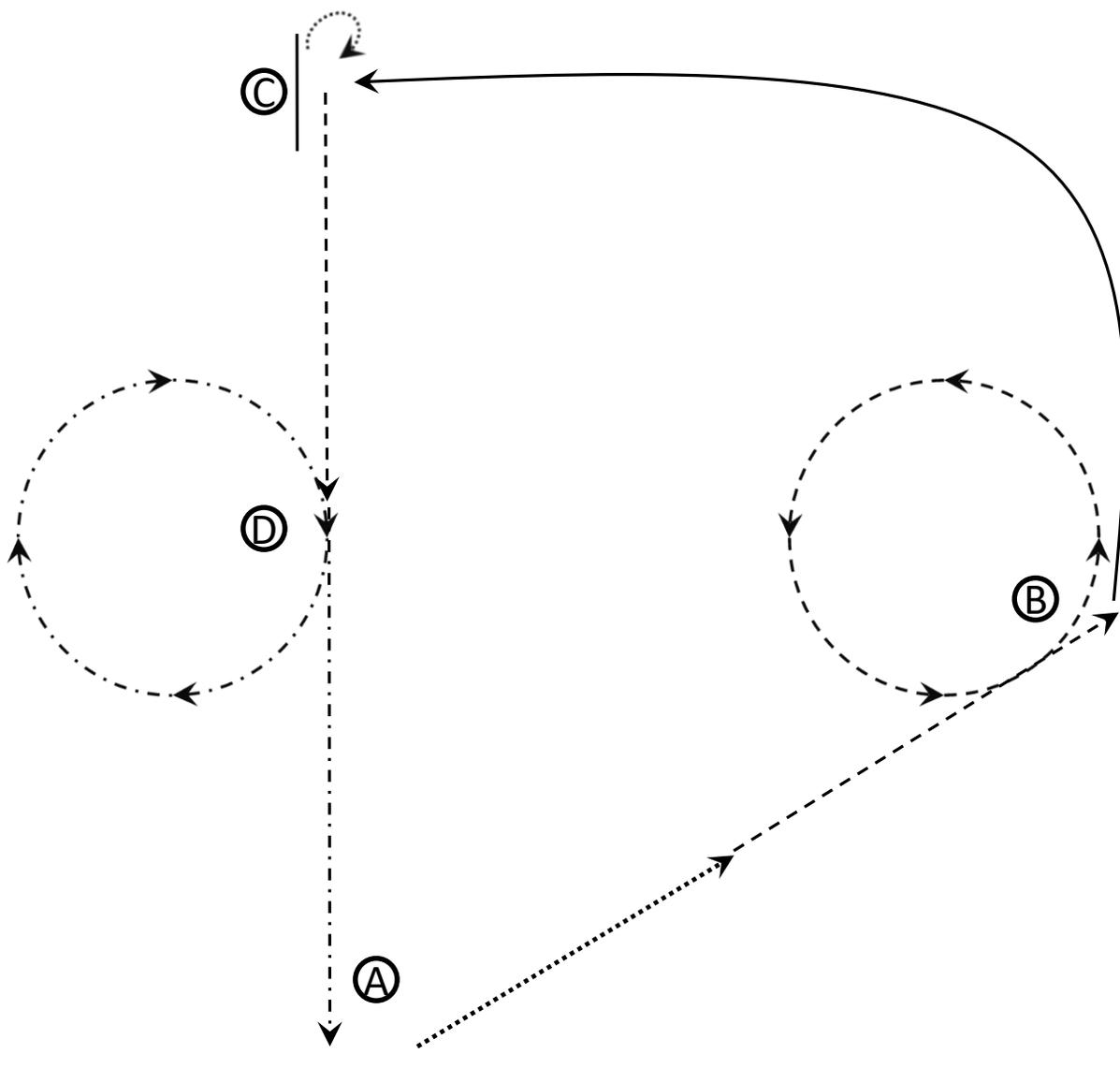
Walk→
Jog ----→
Ext.Jog -.-.-→

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

Hunt Seat Equitation



1. Von A bis B die Hälfte des Weges Walk,
2. Dann Posting Trot, right diagonal bis B und einen Zirkel um B herum
3. Bei B Links Lope bis C
4. Stopp und eine 270° Vorhanddrehung nach links
5. Posting Trot left diagonal bis D und einen Zirkel um D herum bis A. Stopp
6. Folge den Anweisungen des Ringstewards

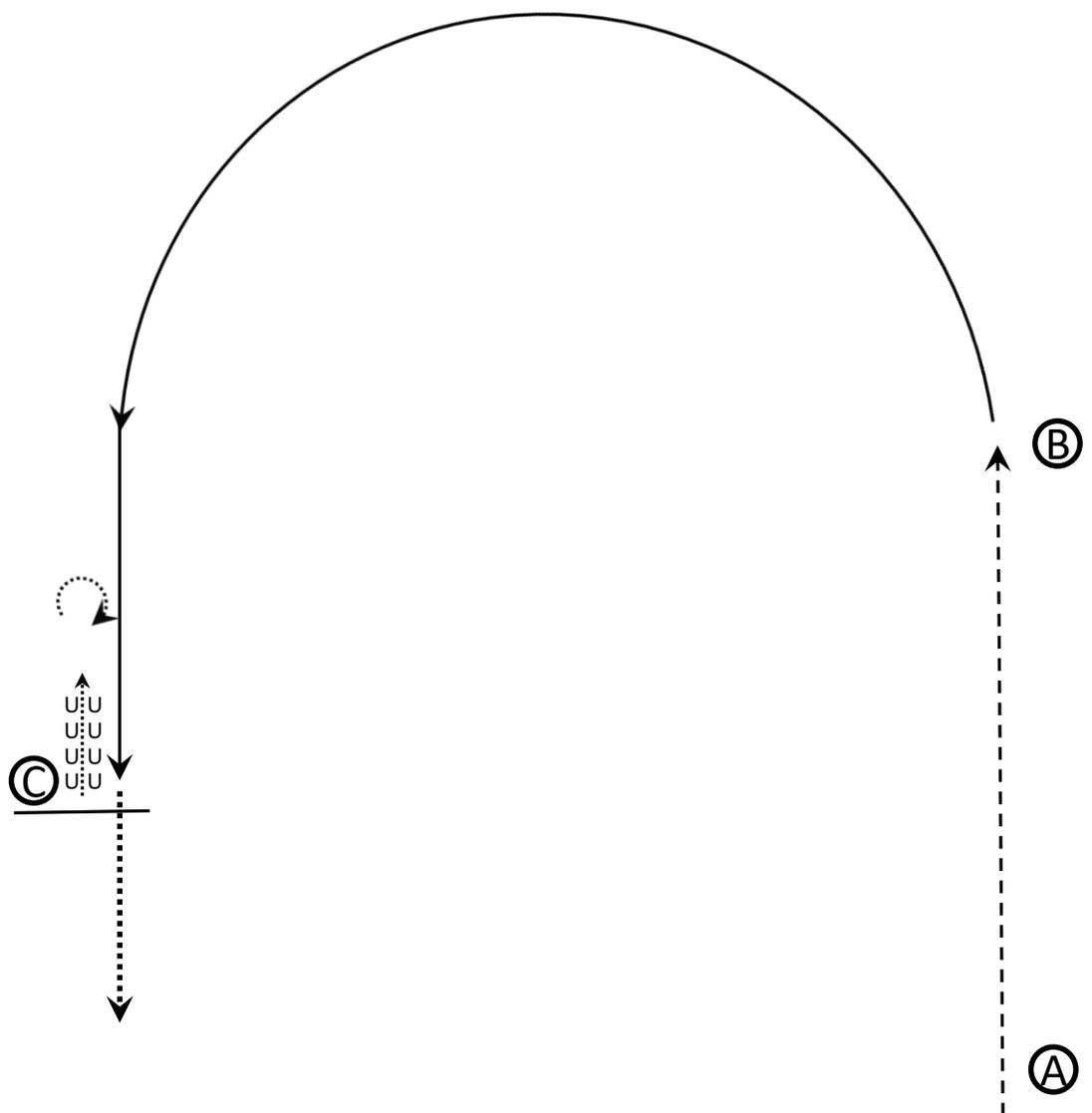
Walk→
Posting Trot - - - - -→
Sitting Trot - →
Lope —————→

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

Einsteiger und Jugend Horsemanship



1. Jog from A to B
2. Lope left lead to C
3. Stopp, 2 horselength back
4. Turn 360° - either way
5. Walk
6. Follow the instructions of the ringsteward

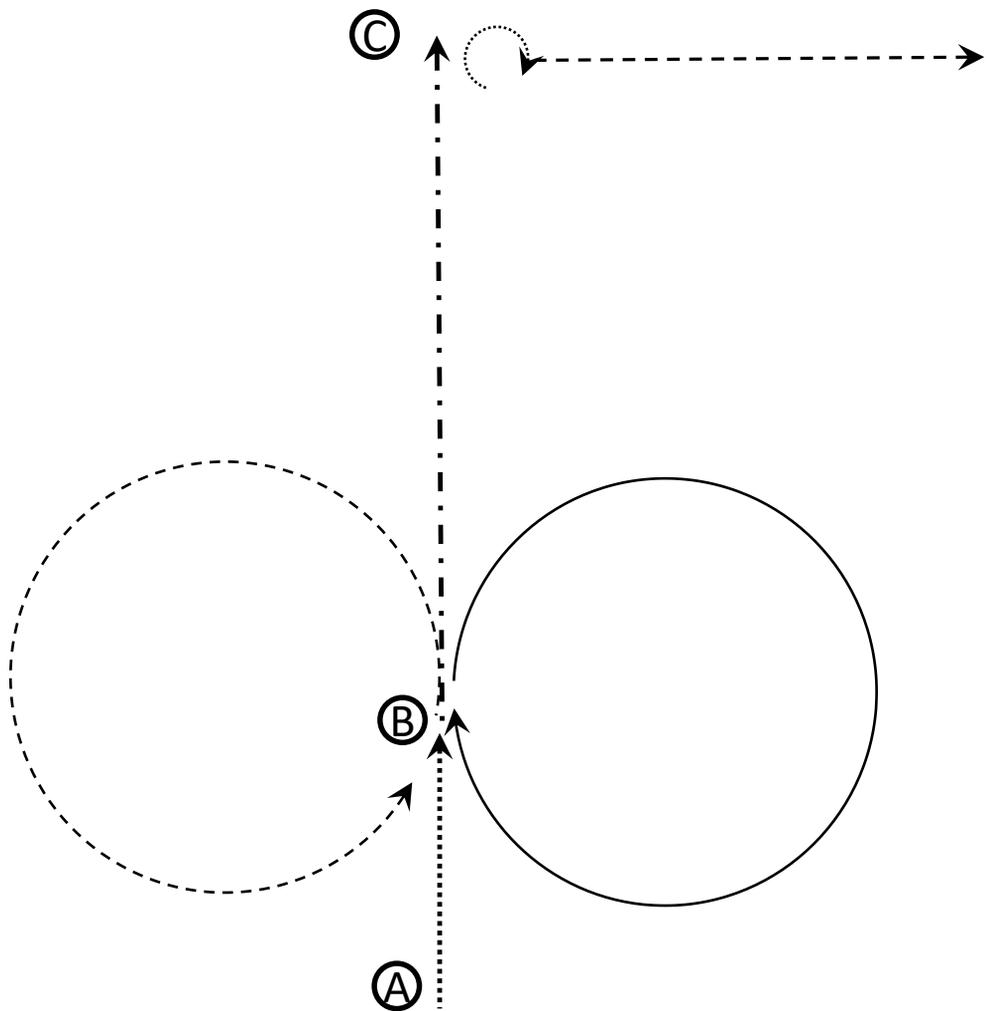
Walk→
Jog ----→
Lope ———→

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

AnyHorse AnyRider Horsemanship



1. Walk from A to B
2. Lope right lead
3. At B jog circle to the left
4. From B to C extendet jog
5. Stopp, turn 450° right
6. Leave the arena at the jog
7. Follow the instructions of the ringsteward

Walk→
Jog -----→
Ex.Jog -.-.-.-→
Lope —————→

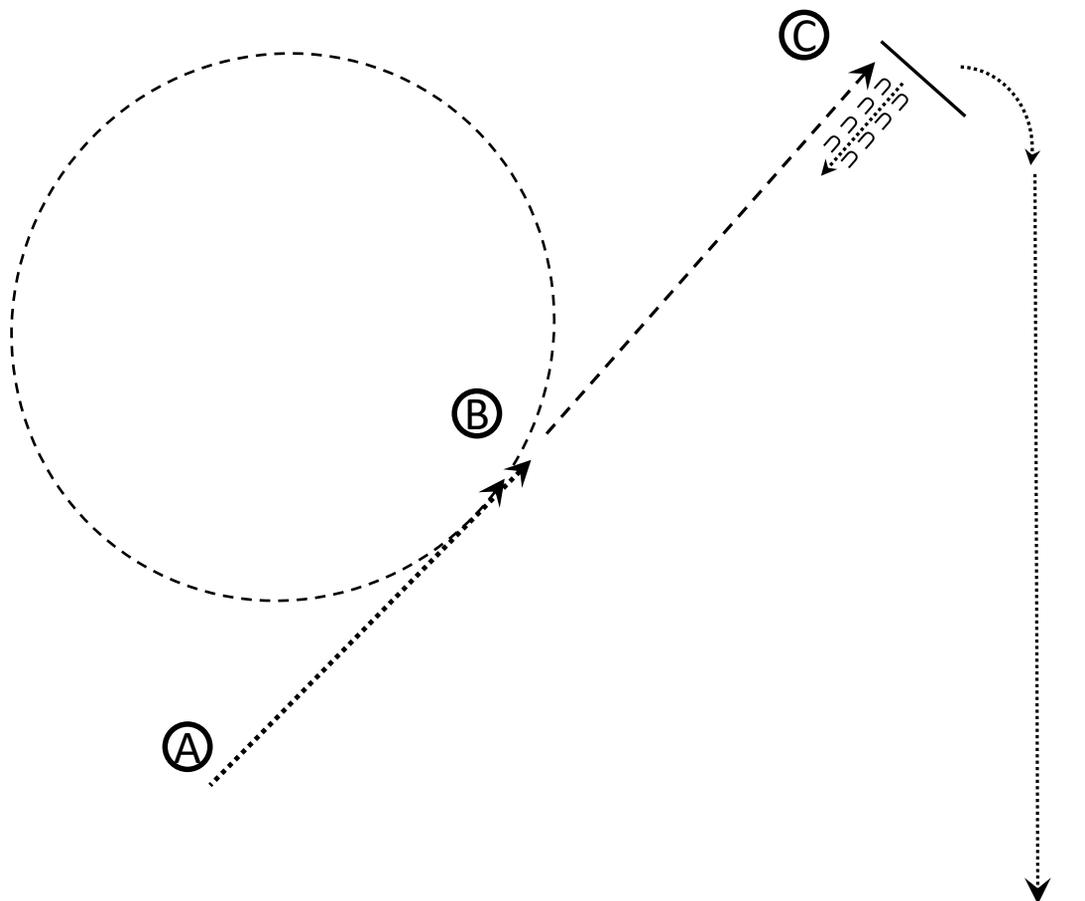
Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

Walk Jog Horsemanship

Walk Jog Horsemanship für Kinder bis 12 J.



1. Walk from A to B
2. At B jog a circle to the left as shown, continue to C
3. Stopp
4. One Horselength back
5. Leave the arena at the walk
6. Follow the instructions of the ringsteard

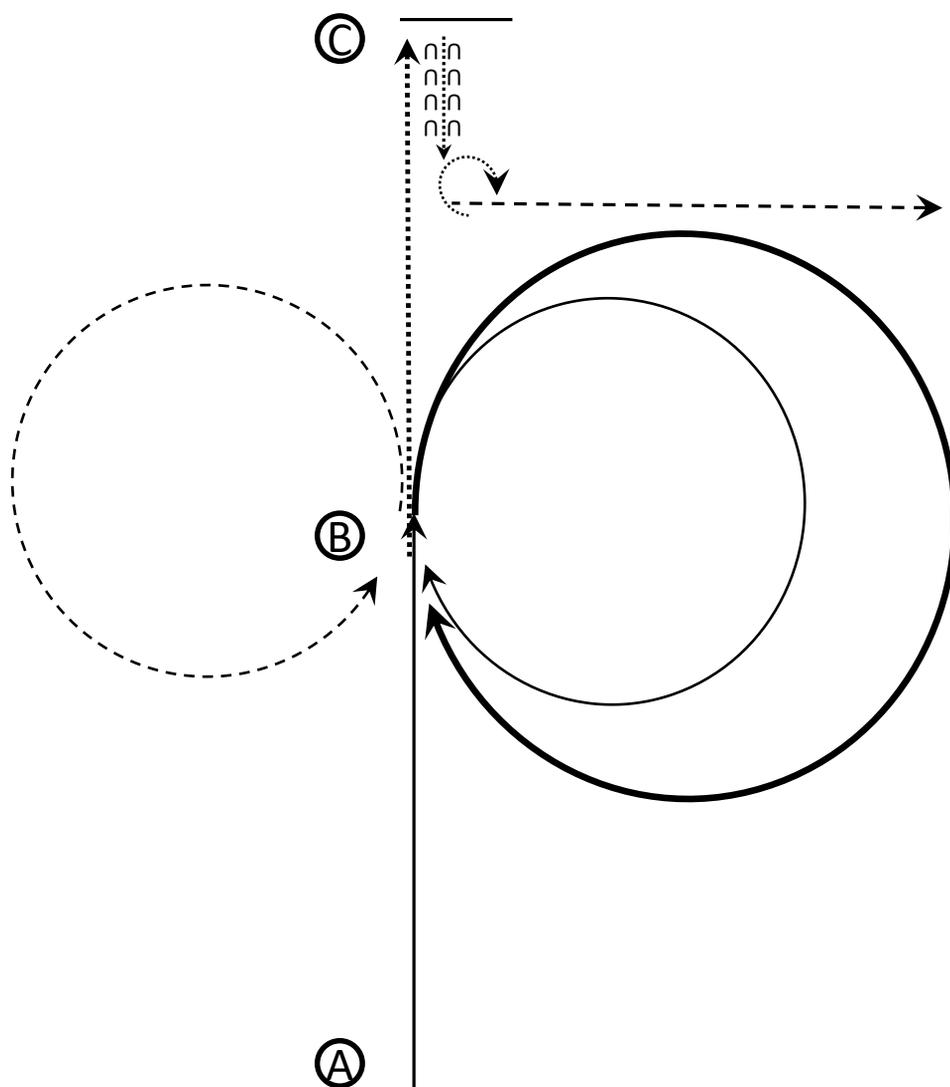
Walk→
Jog - - - - →
Lope ———→

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

Amateur Horsemanship



1. Lope right lead to B, lope large circle extended lope,
2. Lope small circle collected lope
3. At B jog to the left
4. At B walk to C
5. Stopp, back 2 horselenth
6. Turn 45° right
7. Leave the arena at the jog

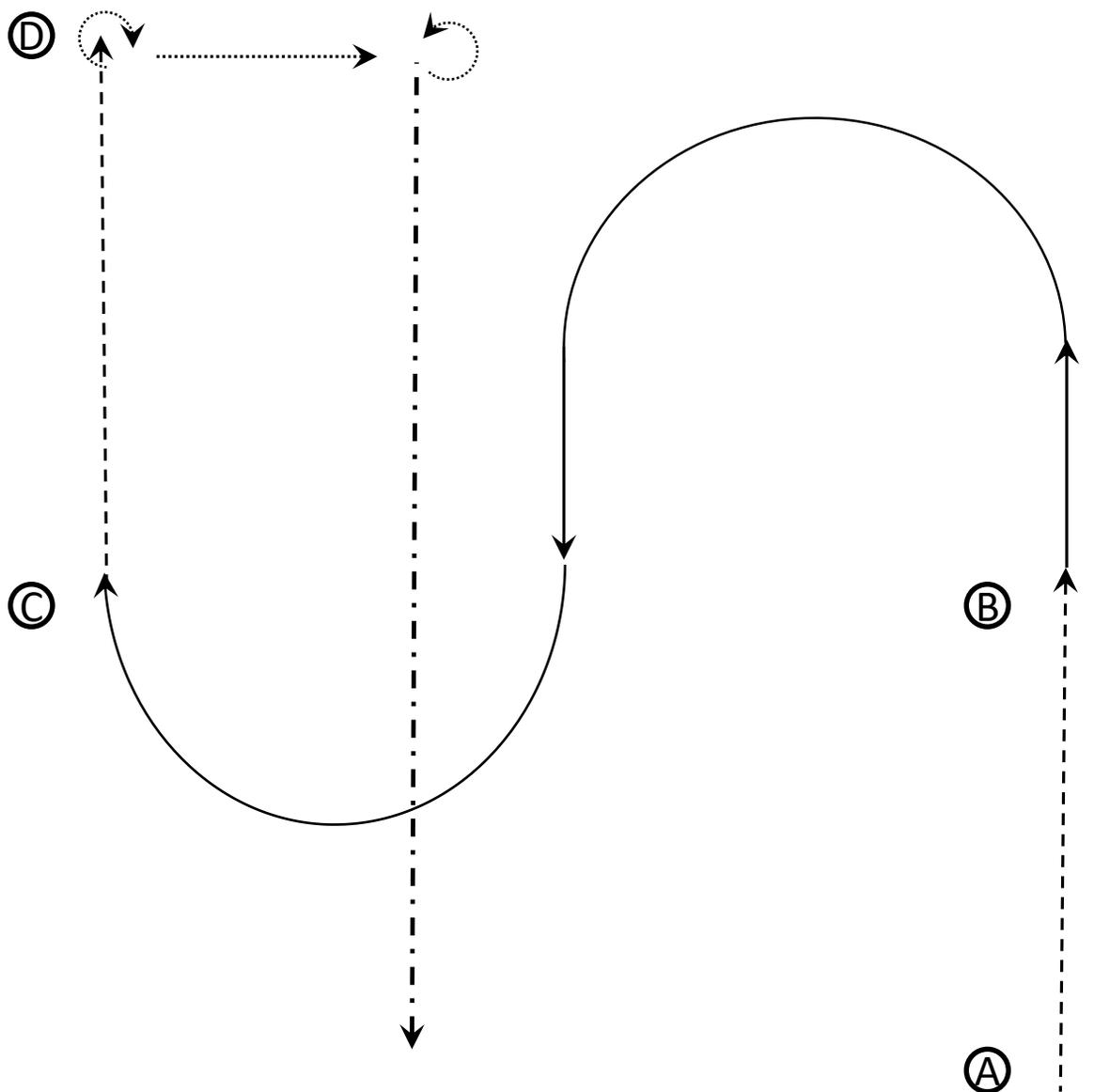
Walk →
Jog - - - - →
Lope ———— →

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

Horsemanship Trophy



1. Jog from A to B
2. Lope right lead as shown to C
3. Jog to D
4. Turn 450 right
5. Walk to horse length
6. Turn 270 left
7. Leave the arena at the extended jog
8. Follow the instructions of the ringsteward

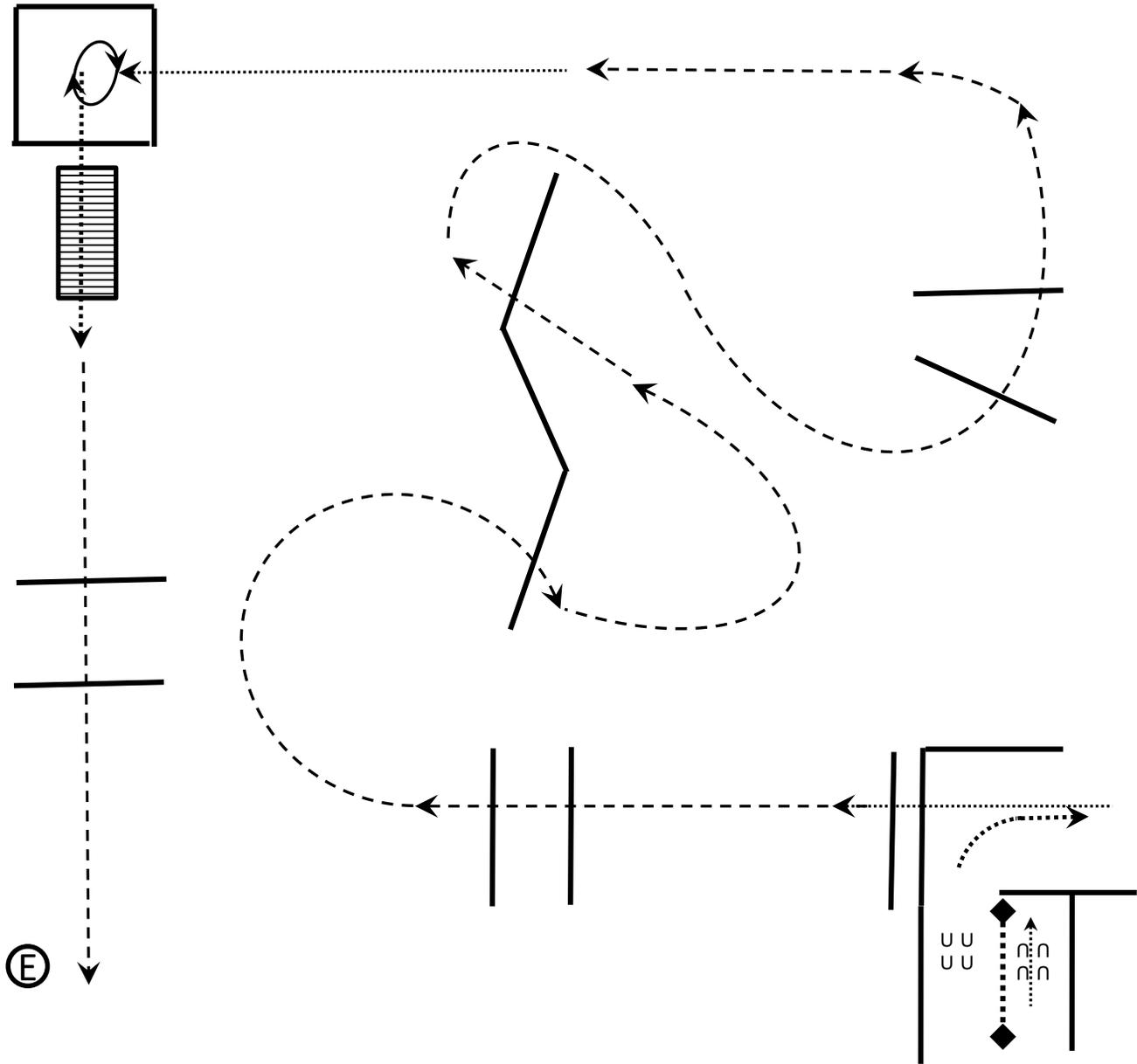
Walk→
Jog -----→
Ext.Jog - . - . →
Lope =====→

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

Walk Trot Trail



(E)

(A)

1. Left hand gate
2. Back up, walk out
3. Jog over poles as shown
4. Walk in box
5. Turn 270° right
6. Walk over bridge
7. Jog over poles

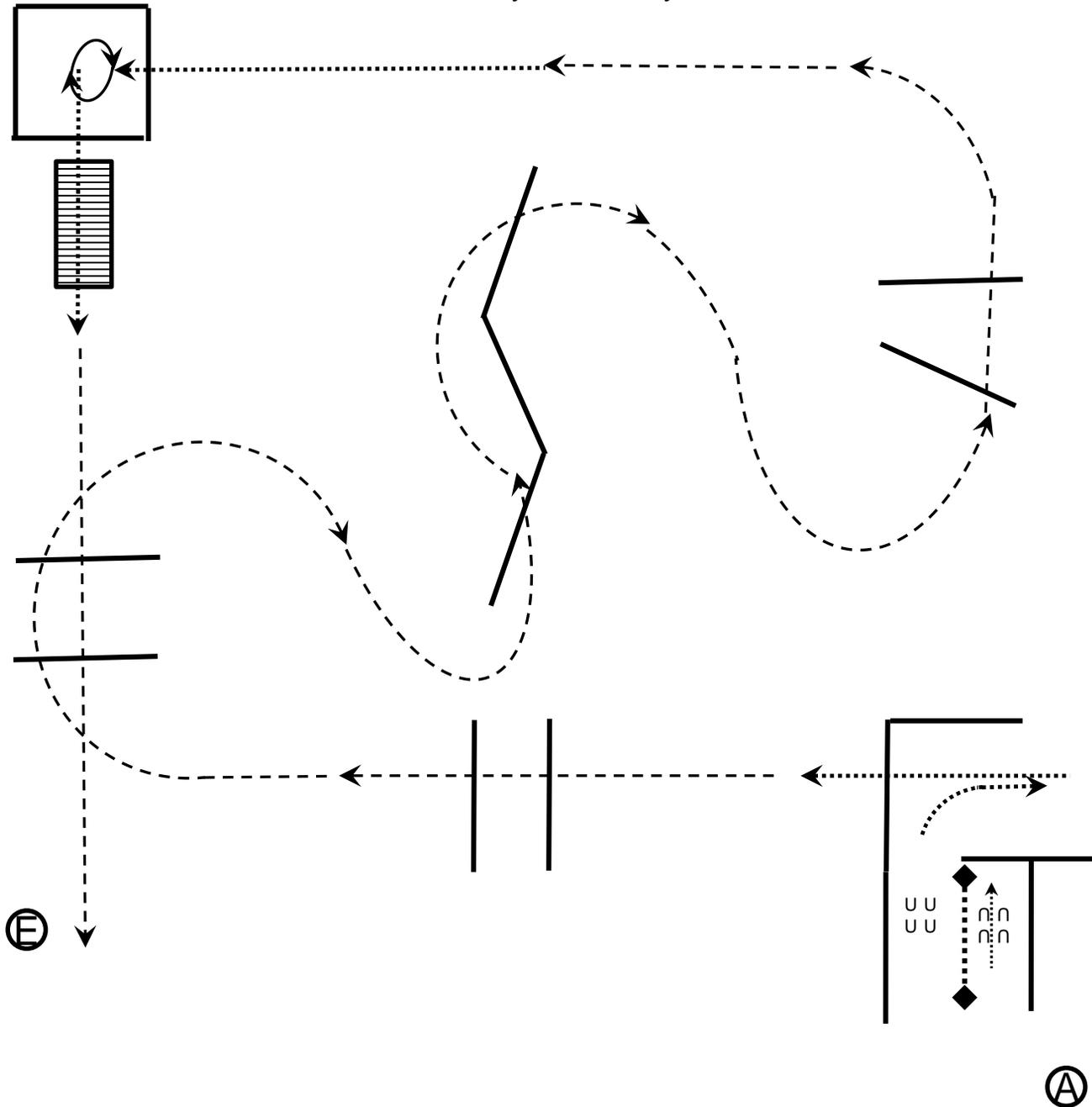
Walk
Jog - - -
Lope ———

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

Trail in Hand Any Horse Any Rider



1. Left hand gate
2. Back up
3. Jog over poles as shown
4. Walk in Box
5. Turn 270° right
6. Walk over bridge
7. Jog over poles

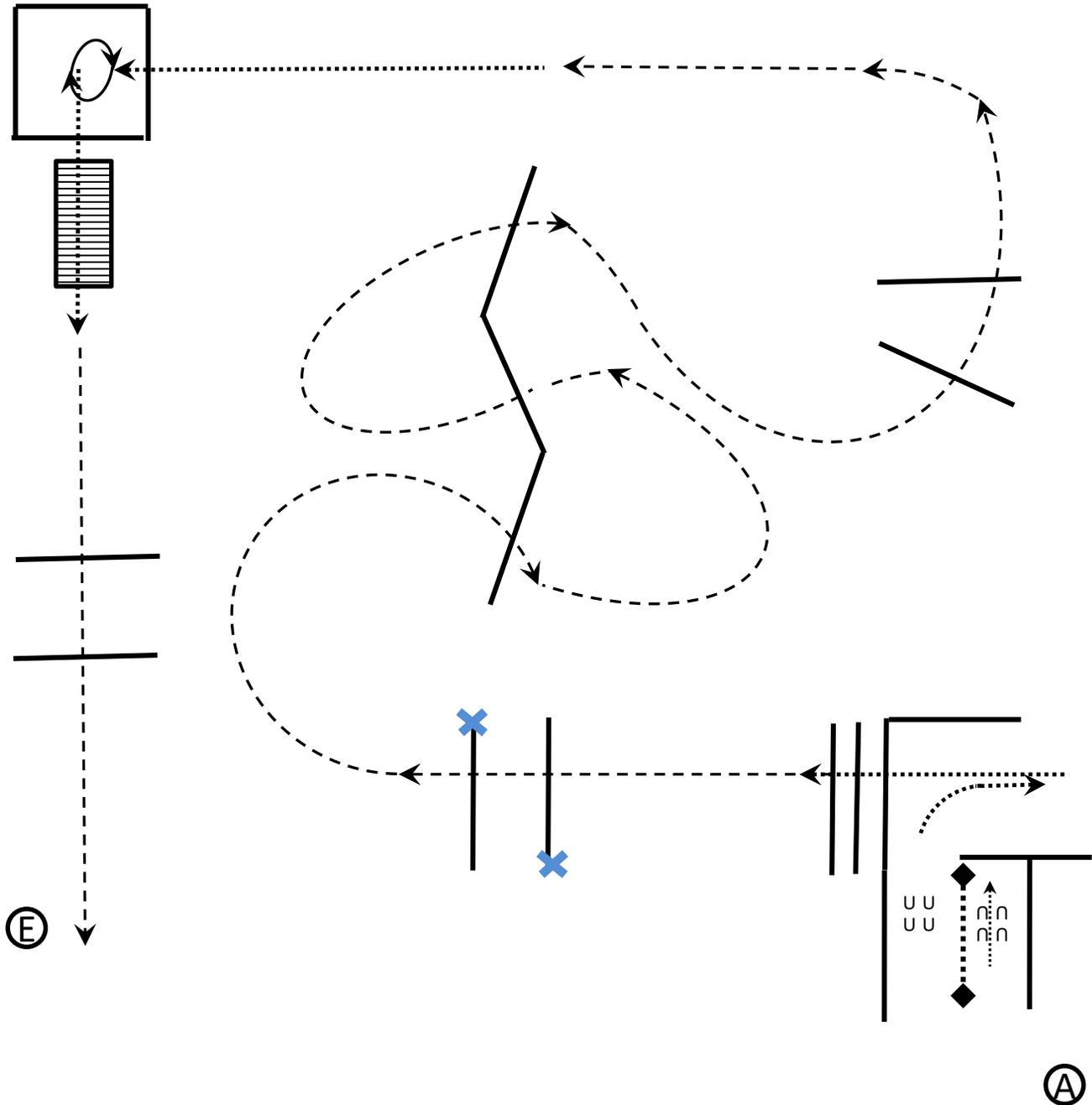
Walk
Jog - - -
Lope ———

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

Trail in Hand Amateur



1. Left hand gate
2. Back up, walk out
3. Jog over poles as shown
4. Walk in box
5. Turn 270° right
6. Walk over bridge
7. Jog over poles

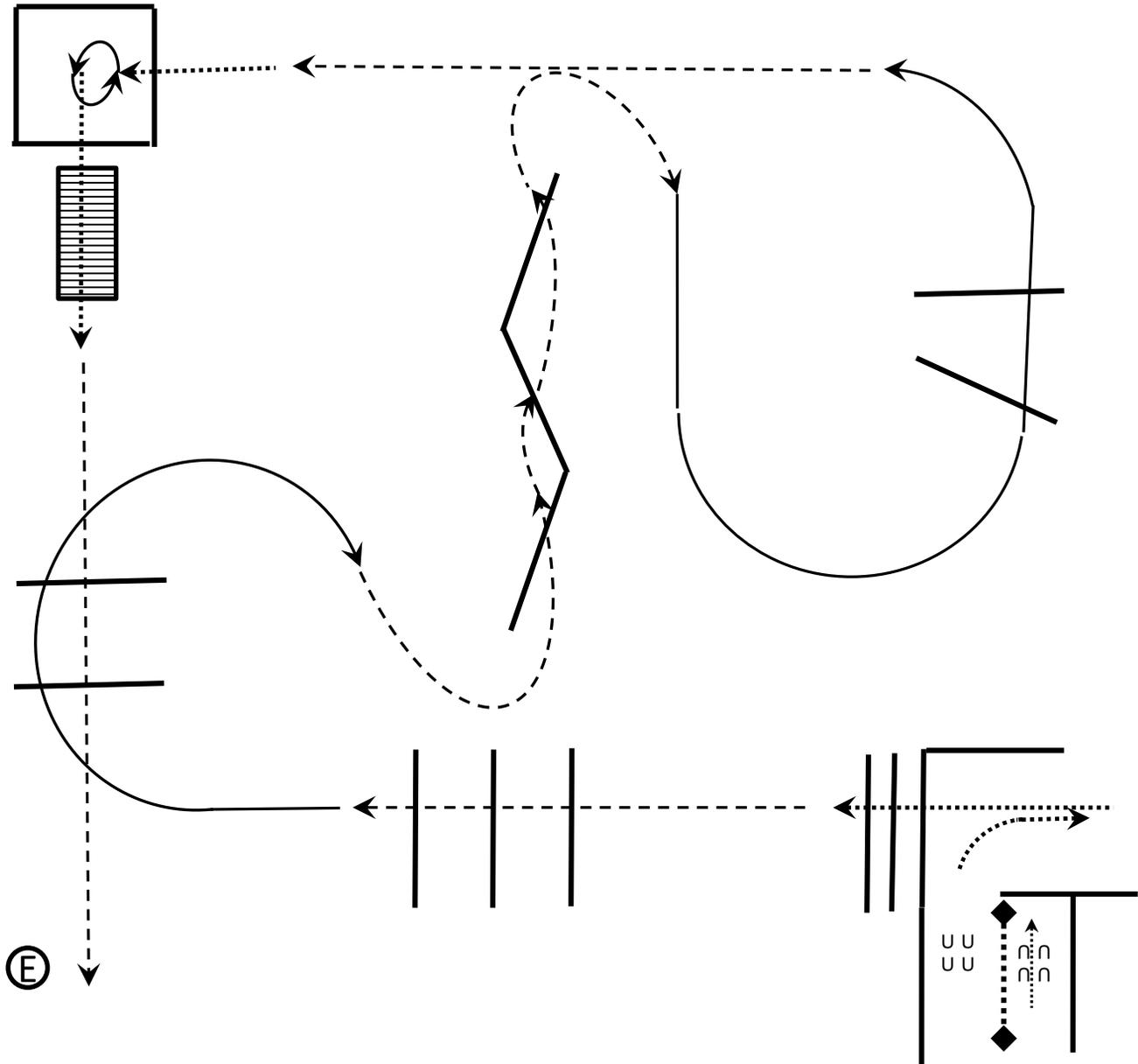
Walk
Jog - - -
Lope ———

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

Jugend Trail



1. Left hand gate
2. Back
3. Walk over poles
4. Jog over poles
5. Lope over poles, right lead
6. Jog serpentine
7. Lope over poles, left lead
8. Jog
9. Walk in box
10. Turn 450° left
11. Walk over bridge
12. Jog over Poles

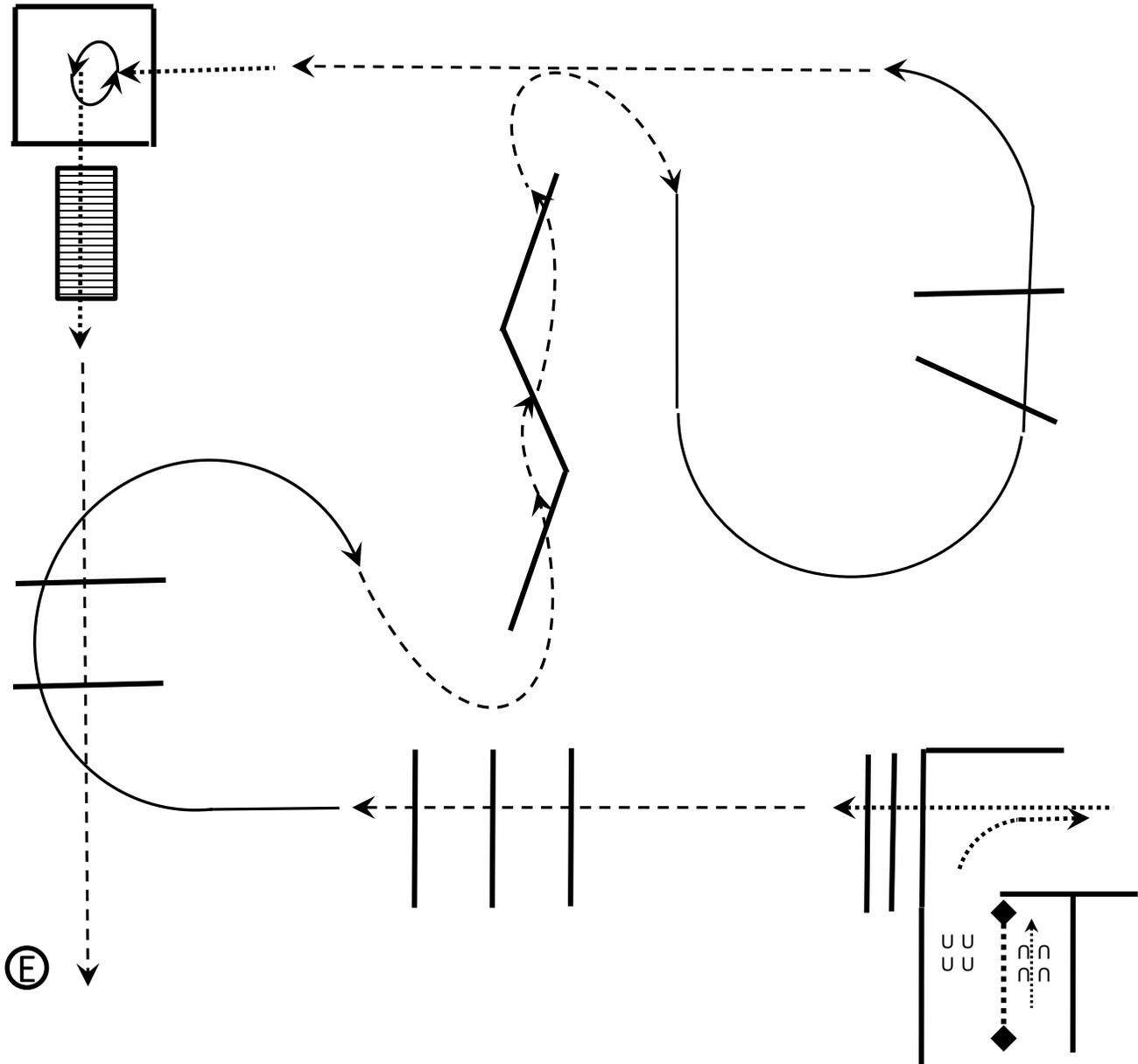
Walk →
 Jog - - - - -→
 Lope ————→

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

Einsteiger Trail



1. Left hand gate
2. Back
3. Walk over poles
4. Jog over poles
5. Lope over poles, right lead
6. Jog serpentine
7. Lope over poles, left lead
8. Jog
9. Walk in box
10. Turn 450° left
11. Walk over bridge
12. Jog over Poles

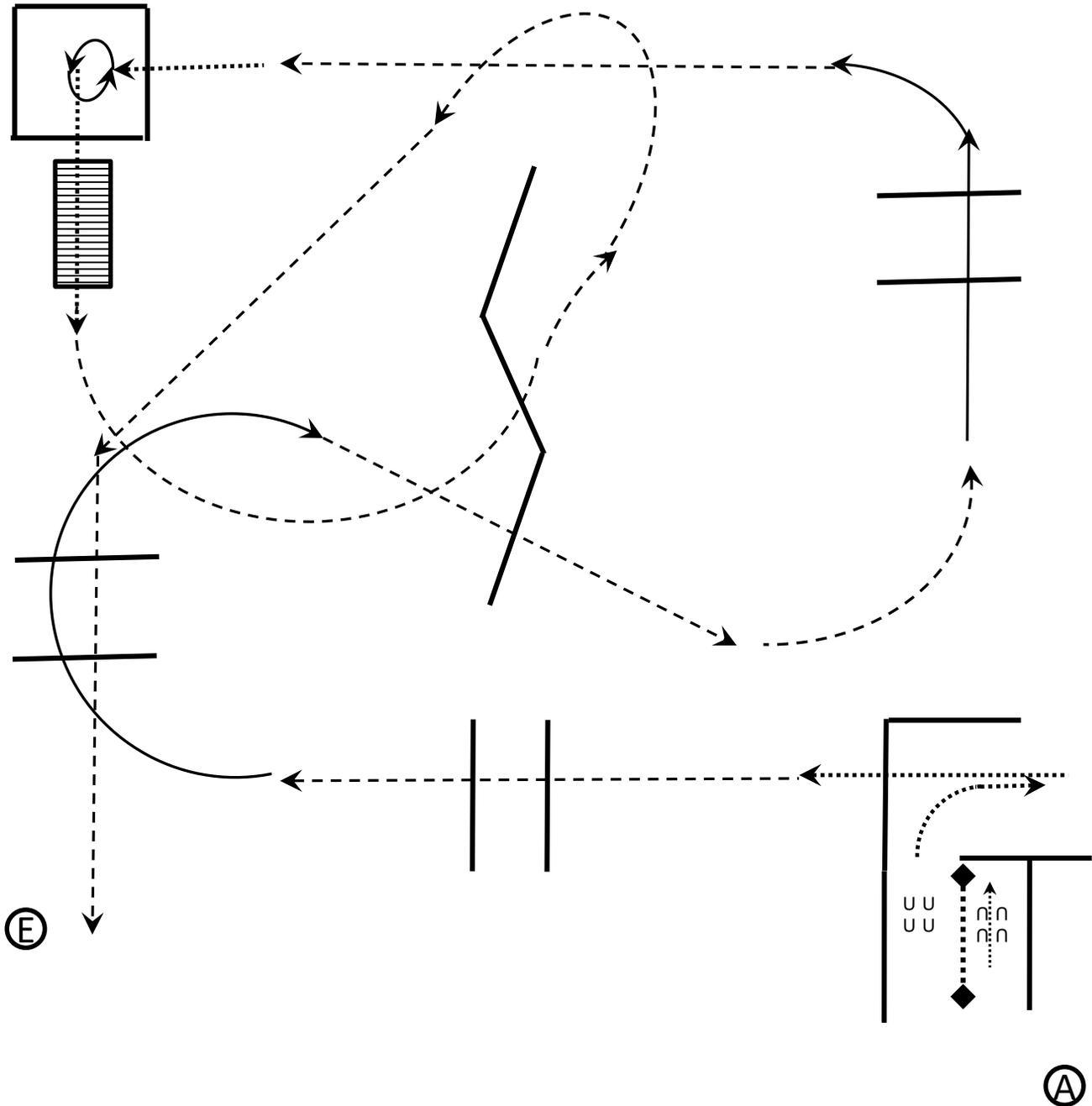
Walk →
 Jog - - - - -→
 Lope ————→

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

Trail AnyHorse AnyRider



1. Left hand gate
2. Back, walk out
3. Jog over poles
4. Lope over poles, right lead
5. Jog
6. Lope over poles, left lead
7. Jog
8. Walk in Box, turn 450° left
9. Walk over bridge
10. Jog, jog over poles
11. End of pattern

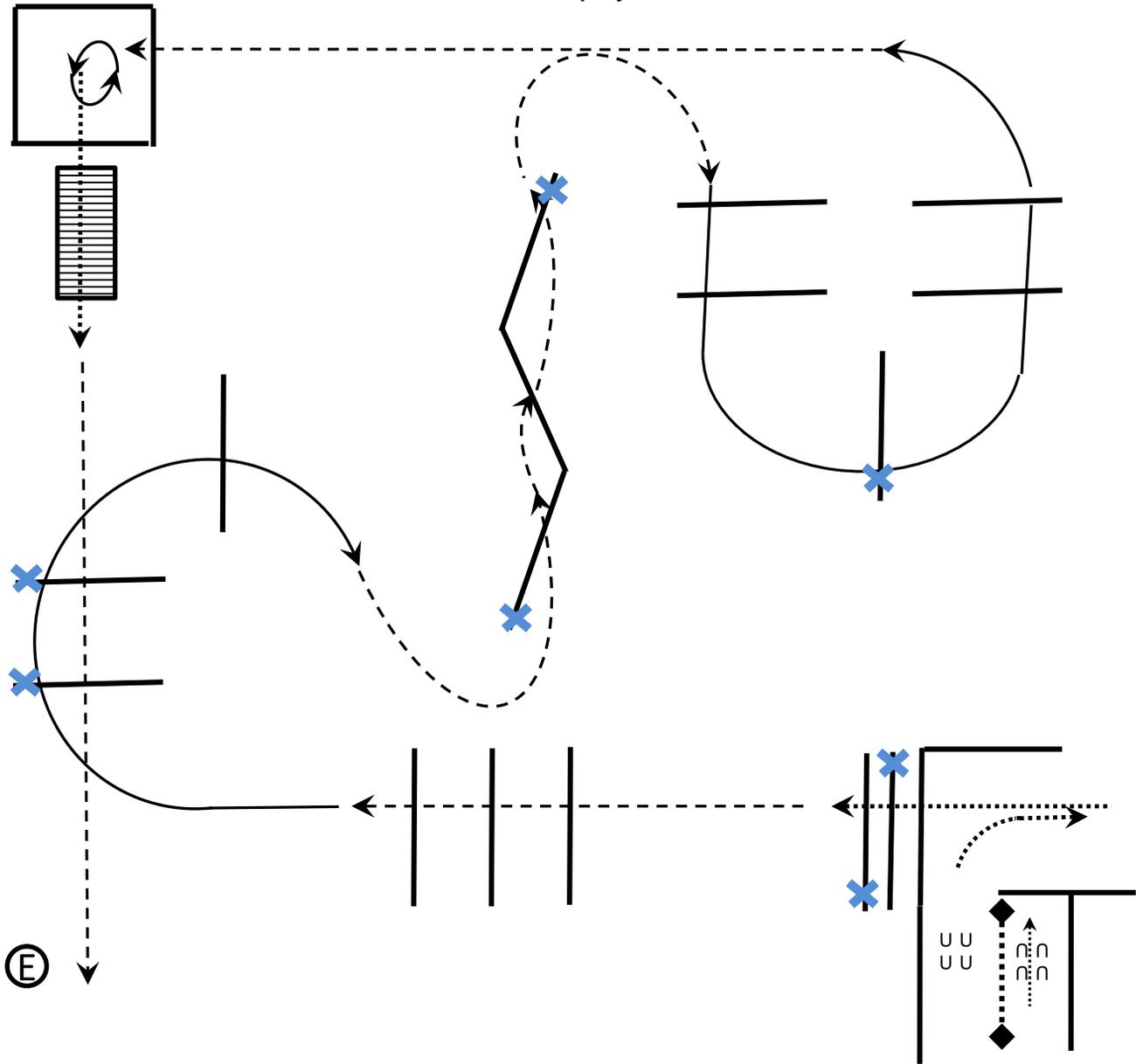
Walk →
 Jog - - - - -→
 Lope ————→

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

25. Mai 2019

Trail Trophy



(E)

(A)

1. Left hand gate
2. Back, walk out
3. Jog over poles
4. Lope right lead over poles
5. Jog serpentine
6. Lope left lead over poles
7. Jog in box
8. Turn 450° left
9. Walk over bridge
10. Jog over poles

Walk →
 Jog - - - - -→
 Lope ————→

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

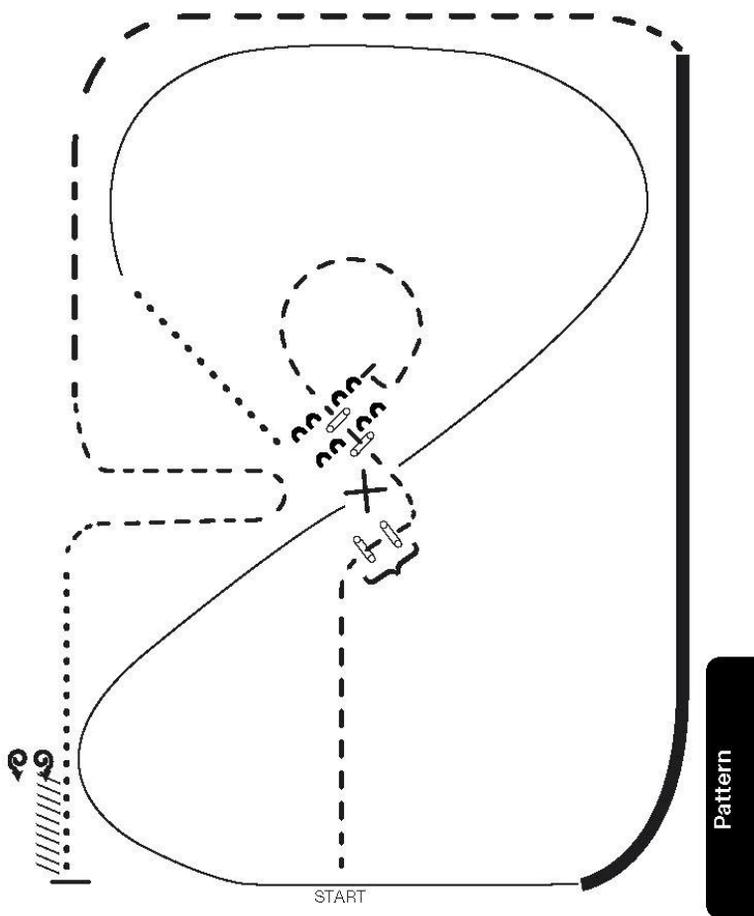
25. Mai 2019

Amateur Ranch Riding

WVB-Regelbuch



RANCH RIDING PATTERN 9



1. Trab
2. Trab über zwei Stangenpaare
3. Trab Kreis, Anhalten und Seitwärts nach links über Stange
4. Schritt
5. Rechtsgalopp
6. Galoppwechsel (einfach oder fliegend)
7. Linksgalopp
8. Verstärkter Linksgalopp
9. Verstärkter Trab
10. Trab
11. Schritt
12. Anhalten und Rückwärtsrichten
13. 360° Wendung in jede Richtung, egal welche Richtung zuerst

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

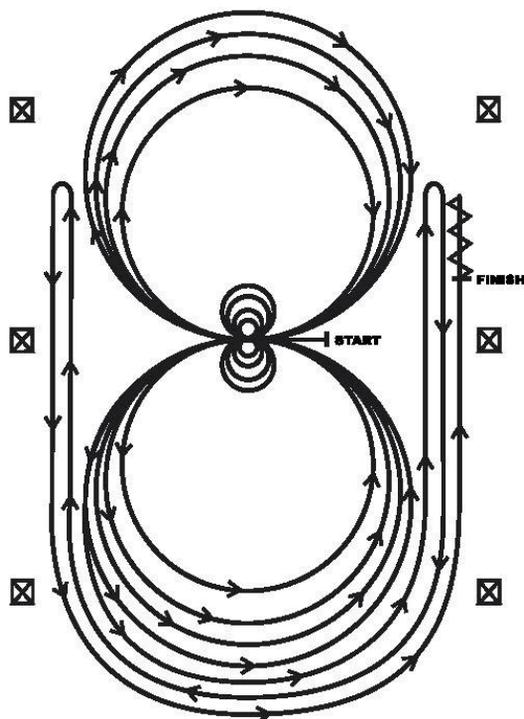
25. Mai 2019

Reining Einsteiger/AnyHorseAnyRider Pattern # 5

WVB-Regelbuch



REINING PATTERN 5



DAS PFERD MUSS IM SCHRITT GEHEN, ODER ANHALTEN, BEVOR DAS PATTERN BEGONNEN WIRD. Beginne in der Mitte der Arena mit Blickrichtung zur linken Bande (Begrenzung).

1. Beginne im Linksgalopp, reite drei Zirkel nach links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Stopp in der Mitte der Arena.
 2. Vier Spins links herum. Verharren
 3. Beginne im Rechtsgalopp, reite drei Zirkel nach rechts: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Stopp in der Mitte der Arena.
 4. Vier Spins rechts herum. Verharren.
 5. Beginnend im Linksgalopp, reite einen großen, schnellen Zirkel nach links, Galoppwechsel in der Mitte der Arena, reite einen großen, schnellen Zirkel nach rechts und Galoppwechsel in der Mitte der Arena (Figur 8).
 6. Reite um den vorangegangenen Zirkel nach links, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach rechts – kein Verharren.
 7. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach links – kein Verharren.
 8. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Mindestens 3 Meter Rückwärts richten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.
- Der Reiter muss beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.

Sonderregel: Gemäß §99, §110, §119 kann für Einsteiger, Jugend- und Freizeitreiter-Klassen ein einfacher oder fliegender Galoppwechsel geritten werden. Für fliegende Wechsel kann der Richter Kredit geben.

Pattern

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

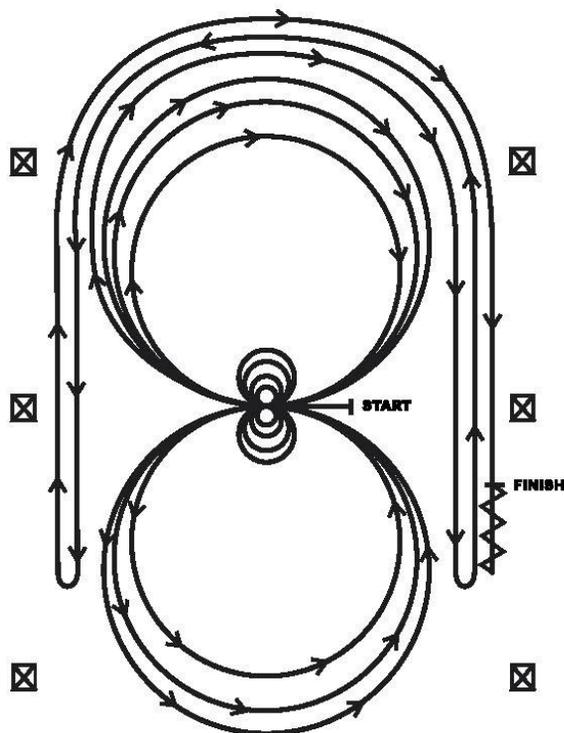
25. Mai 2019

Reining Amateur Pattern # 8



Teil D: Pattern

REINING PATTERN 8



DAS PFERD MUSS IM SCHRITT GEHEN, ODER ANHALTEN, BEVOR DAS PATTERN BEGONNEN WIRD. Beginne in der Mitte der Arena mit Blickrichtung zur linken Bande (Begrenzung).

1. Vier Spins links herum.
2. Vier Spins rechts herum. Verharren.
3. Beginnend im Rechtsgalopp, reite drei Zirkel nach rechts: den ersten Zirkel groß und schnell; den zweiten Zirkel klein und langsam, den dritten Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
4. Reite drei Zirkel nach links: den ersten Zirkel groß und schnell; den zweiten Zirkel klein und langsam, den dritten Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
5. Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach rechts, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp an der rechten Seite der Arena entlang bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach links – kein Verharren.
6. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach rechts – kein Verharren.
7. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Mindestens 3 Meter Rückwärts richten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Der Reiter muss beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.

Sonderregel: Gemäß §99, §110, §119 kann für Einsteiger, Jugend- und Freizeitritter-Klassen ein einfacher oder fliegender Galoppwechsel geritten werden. Für fliegende Wechsel kann der Richter Kredit geben.

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

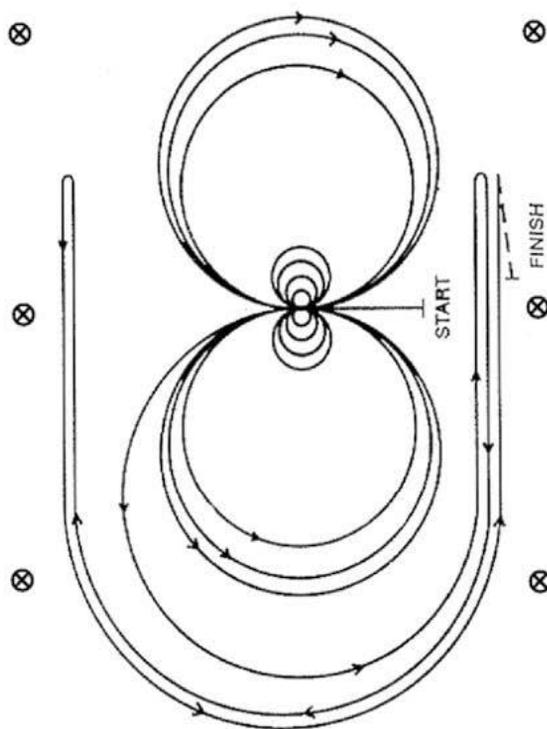
25. Mai 2019

Reining Jugend Pattern # 6

VWB-Regelbuch



REINING PATTERN 6



DAS PFERD MUSS IM SCHRITT GEHEN ODER ANHALTEN, BEVOR DAS PATTERN BEGONNEN WIRD. Beginne in der Mitte der Arena mit Blickrichtung zur linken Bande (Begrenzung).

1. Vier Spins rechts herum.
2. Vier Spins links herum. Verharren.
3. Beginnend im Linksgalopp, reite drei Zirkel nach links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell, den dritten Zirkel klein und langsam. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
4. Reite drei Zirkel nach rechts: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
5. Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach links, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp an der rechten Seite der Arena entlang bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach rechts – kein Verharren.
6. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach links – kein Verharren.
7. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Mindestens 3 Meter Rückwärts richten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.
8. Der Reiter muss beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.

Sonderregel: Gemäß §99, §110, §119 kann für Einsteiger, Jugend- und AnyHorse-AnyRider-Klassen ein einfacher oder fliegender Galoppwechsel genitten werden. Für fliegende Wechsel kann der Richter Kredit geben.

Pattern

Green Ground Ranch Show 2019

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2019

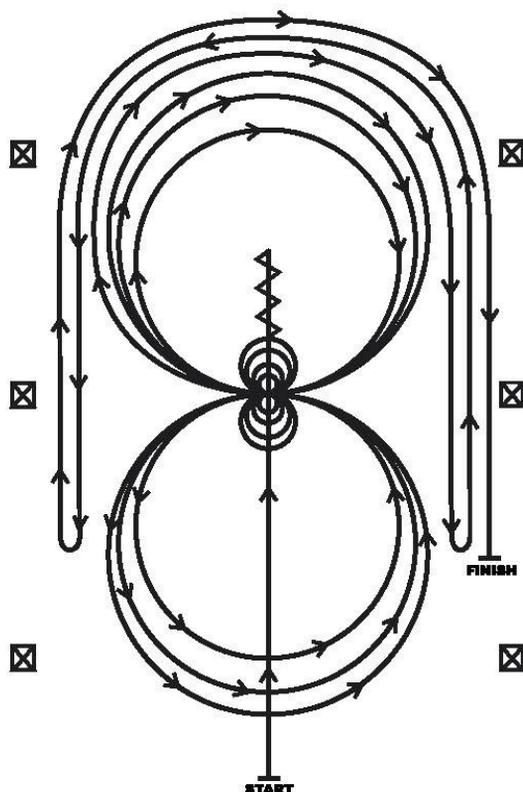
25. Mai 2019

Reining Trophy Pattern # 10



Teil D: Pattern

REINING PATTERN 10



1. Schneller Galopp bis hinter den Mittelmarker und dann einen Sliding Stop. Rückwärts richten bis zur Mitte der Arena oder mindestens 3 Meter. Verharren.

2. Vier Spins rechts herum.

3. Vier und ein Viertel Spins links herum, so dass das Pferd dann zur linken Seite der Arena blickt. Verharren.

4. Beginnend im Rechtsgalopp, reite drei Zirkel nach rechts: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.

5. Reite drei Zirkel nach links: den ersten Zirkel klein und langsam; die nächsten zwei Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.

6. Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach rechts, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp an der rechten Seite der Arena entlang bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach links – kein Verharren.

7. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach rechts – kein Verharren.

8. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Der Reiter muss beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.

Sonderregel: Gemäß §99, §110, §119 kann für Einsteiger, Jugend- und Freizeitreiter-Klassen ein einfacher oder fliegender Galoppwechsel geritten werden. Für fliegende Wechsel kann der Richter Kredit geben.