

# VWB Westernturnier

24. Juli 2021

Reitanlage in Kiesenhof / Freystadt

Wertungsturnier für den  
4.000 € VWB Kat. II - Cup



- ★ Disziplinen:  
Trophy Reining  
Trail in Hand all ages  
Führzügelklasse  
Showmanship offen  
Ranch Riding Jugend

... und vieles mehr!

- ★ Besucher:  
Große Zuschauer-Tribüne  
& ausreichend Parkplätze  
Für das leibliche Wohl  
ist bestens gesorgt.

Veranstalter: PSV Freystadt e.V.,  
Kiesenhof 25, 92342 Freystadt

Infos unter [www.westernriding-online.de](http://www.westernriding-online.de)  
und [www.psv-freystadt.de](http://www.psv-freystadt.de)



# PSV Freystadt Westernturnier

24. Juli 2021



## Patternbook

### Samstag

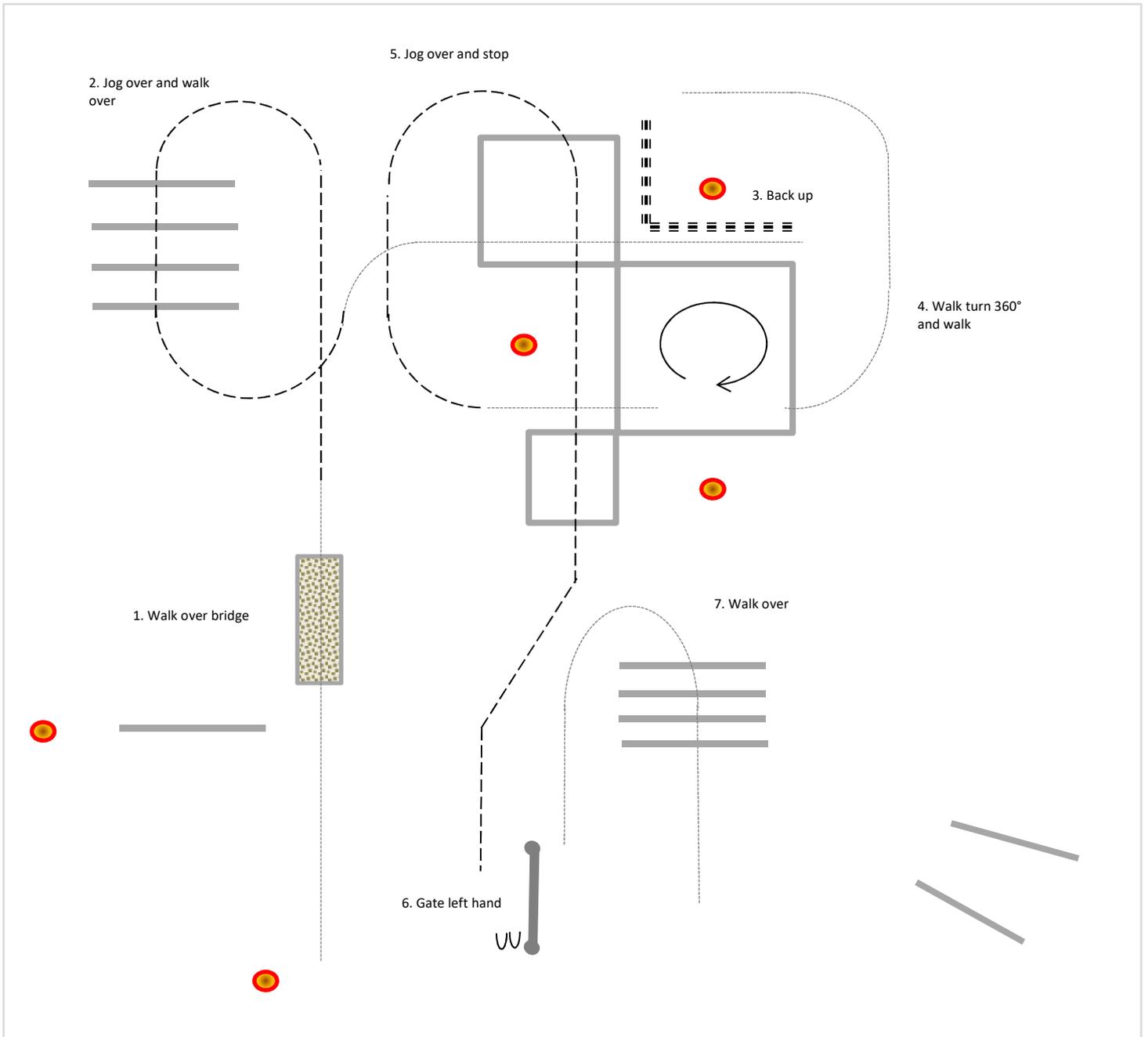
5120	Showmanship	Any Horse – Any Rider	Seite	11
8128	Showmanship	Jugend	Seite	12
6120	Showmanship	Offen	Seite	15
8348	Reining	Jugend	VWB-Pattern	16
5420	Pleasure	Any Horse – Any Rider		
5400	Horsemanship	Any Horse – Any Rider	Seite	7
8428	Pleasure	Jugend		
8408	Horsemanship	Jugend	Seite	8
5340	Reining	Any Horse – Any Rider	VWB-Pattern	8
5430	Ranch Riding	Any Horse – Any Rider	VWB-Pattern	3
8438	Ranch Riding	Jugend	VWB-Pattern	3
9120	Showmanship	Einsteiger	Seite	13
7120	Showmanship	Amateur	Seite	14
9990	Führzügelklasse			
9430	Ranch Riding	Einsteiger	VWB-Pattern	5
6895	Trail in Hand all ages	Any Horse – Any Rider	Seite	2
8388	Trail	Jugend	Seite	4
7380	Trail	Amateur	Seite	6
9380	Trail	Einsteiger	Seite	5
5380	Trail	Any Horse – Any Rider	Seite	3
7420	Pleasure	Amateur		
7400	Horsemanship	Amateur	Seite	10
9420	Pleasure	Einsteiger		
9400	Horsemanship	Einsteiger	Seite	9
7340	Reining	Amateur	VWB-Pattern	15
7430	Ranch Riding	Amateur	VWB-Pattern	8
9340	Reining	Einsteiger	VWB-Pattern	6
6340	Reining Trophy	Offen	VWB-Pattern	9



24. Juli 2021



# Trail in Hand all ages



- ..... Walk
- - - - Jog
- Lope
- ≡ ≡ ≡ : Back up

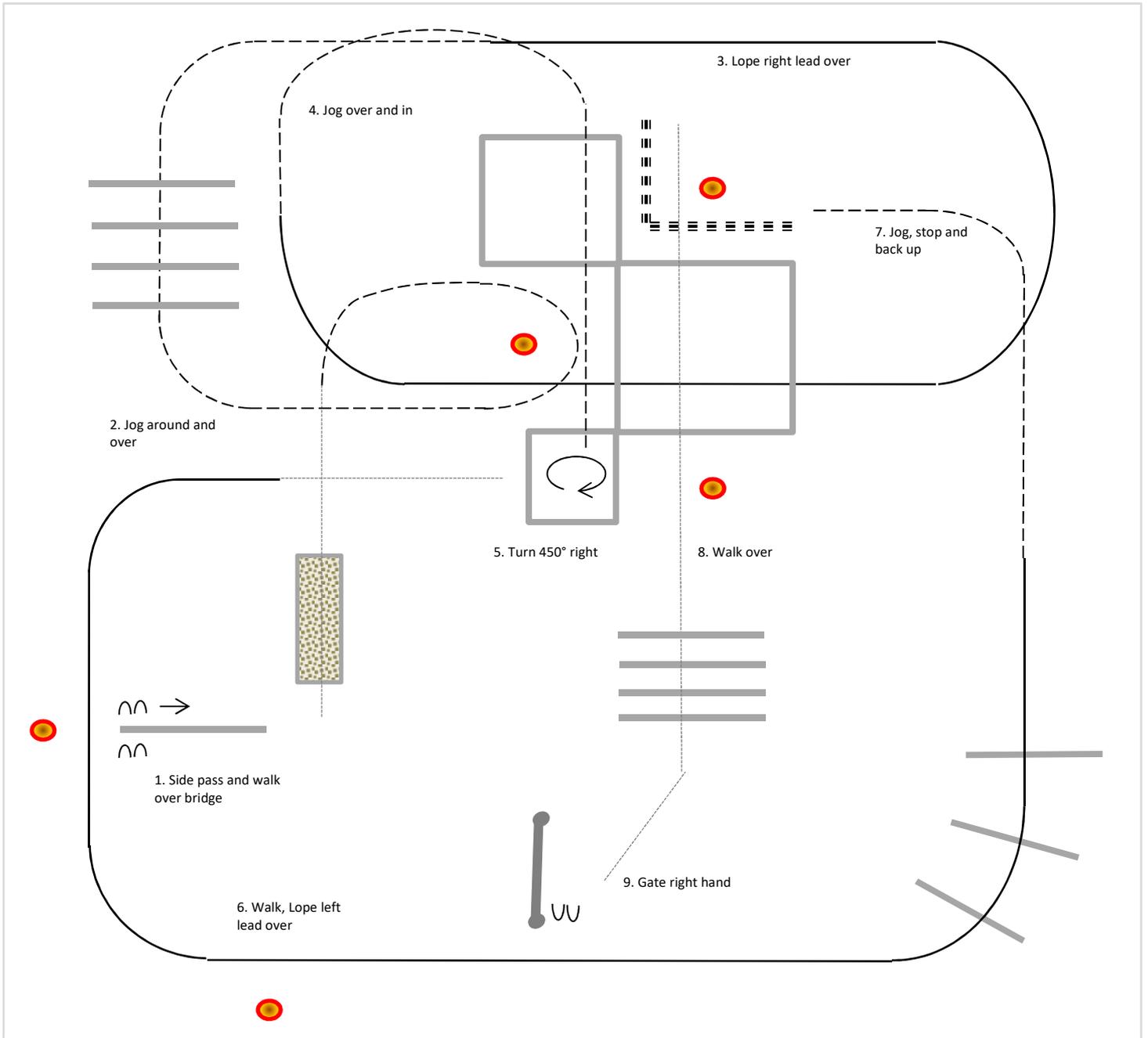




24. Juli 2021



# Trail Any Horse – Any Rider



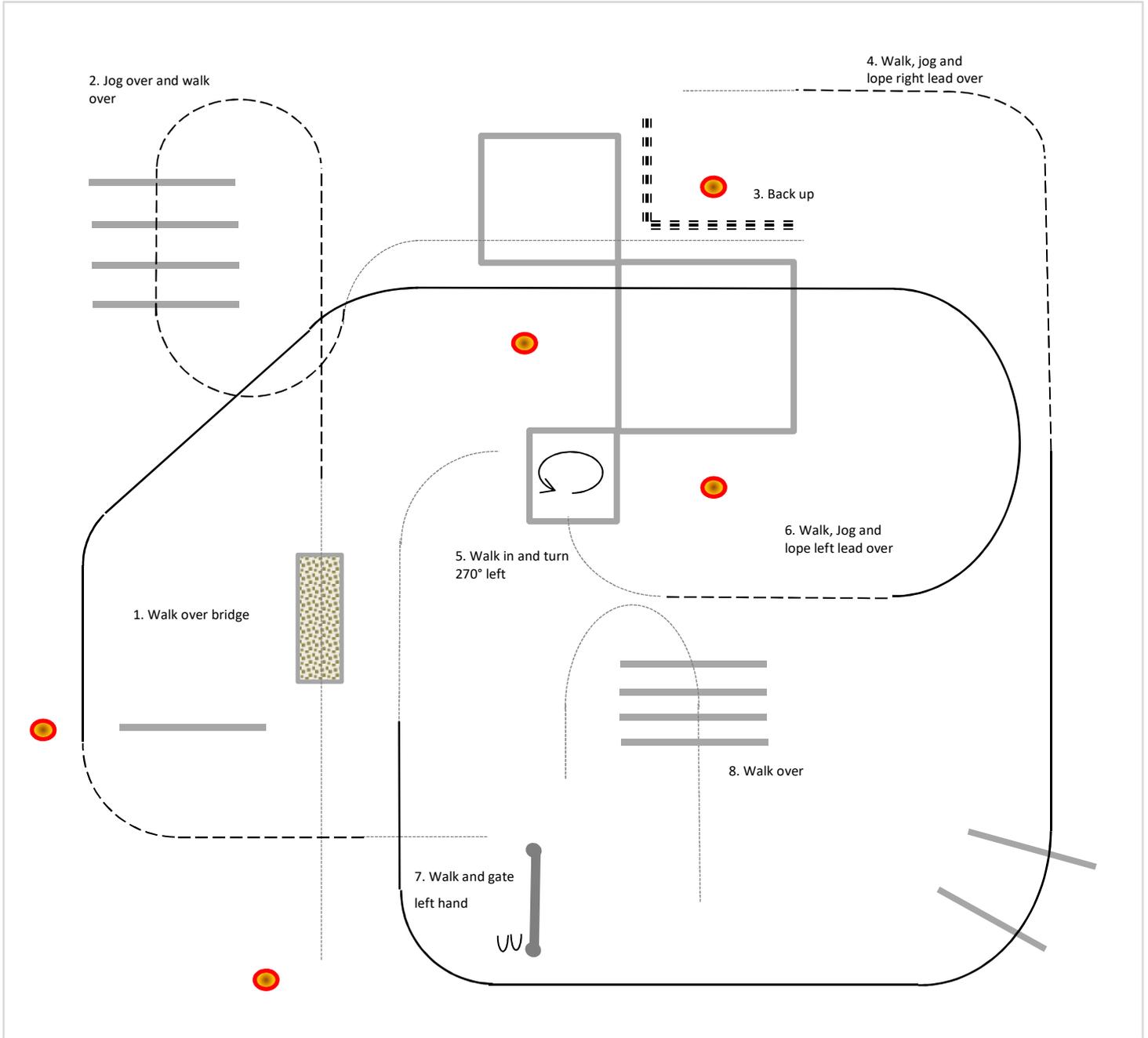
- ..... Walk
- Jog
- Lope
- ≡ ≡ ≡ : Back up



24. Juli 2021



# Trail Jugend



- Walk
- ..... Jog
- Lope
- ≡ ≡ ≡ : Back up

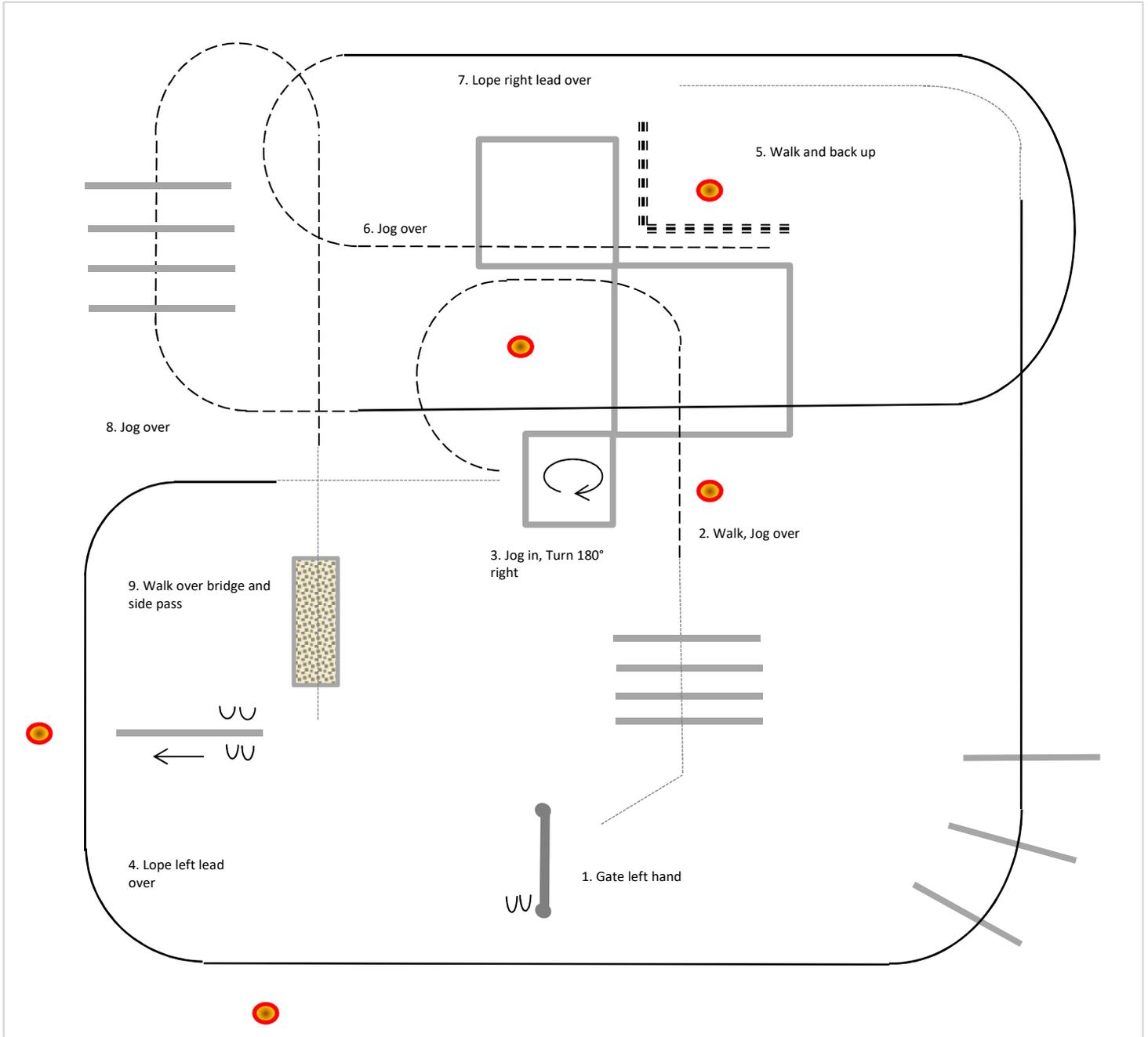




24. Juli 2021



# Trail Einsteiger



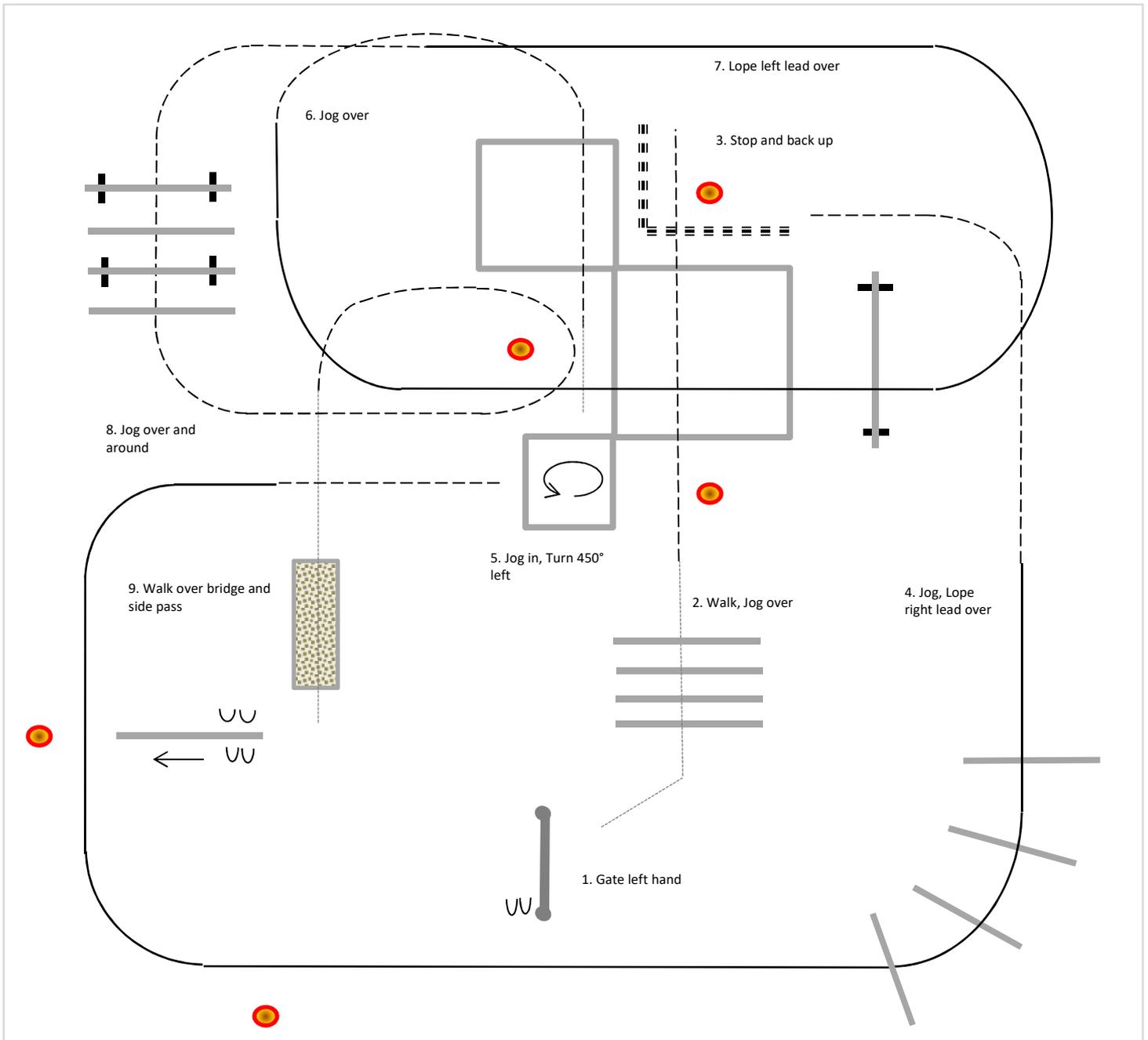
- ..... Walk
- - - - Jog
- Lope
- ≡ ≡ ≡ : Back up



24. Juli 2021



# Trail Amateur



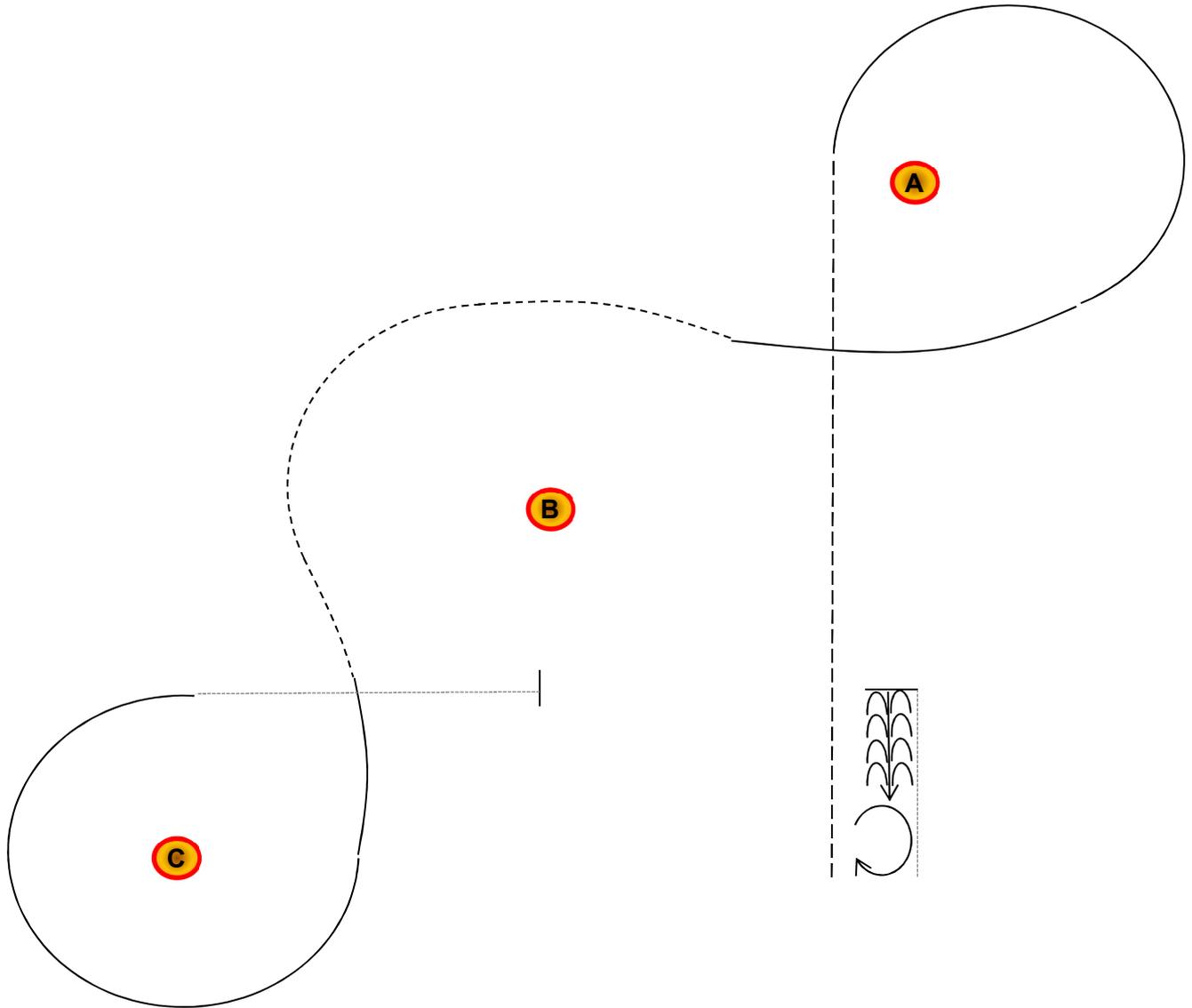
- ..... Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ≡ ≡ ≡ : Back up



24. Juli 2021



## Horsemanship Any Horse – Any Rider



1. Walk approximately two horse length toward A
2. Stop and back until even with C
3. Perform a 360° turn right
4. Jog to A
5. At A lope right lead around A
6. In the middle of A and B jog around B
7. In the middle of B and C lope right lead around C
8. Above C walk until even with B and stop

1. Ca. zwei Pferdelängen Schritt Richtung A
2. Stopp und Rückwärtsrichten bis auf die Höhe von C
3. Drehung 360° nach rechts
4. Trab nach A
5. An A Rechtsgalopp um A herum
6. In der Mitte zwischen A und B Trab um B herum
7. In der Mitte zwischen B und C Rechtsgalopp um C herum
8. Oberhalb C Schritt bis auf die Höhe von B und Stopp

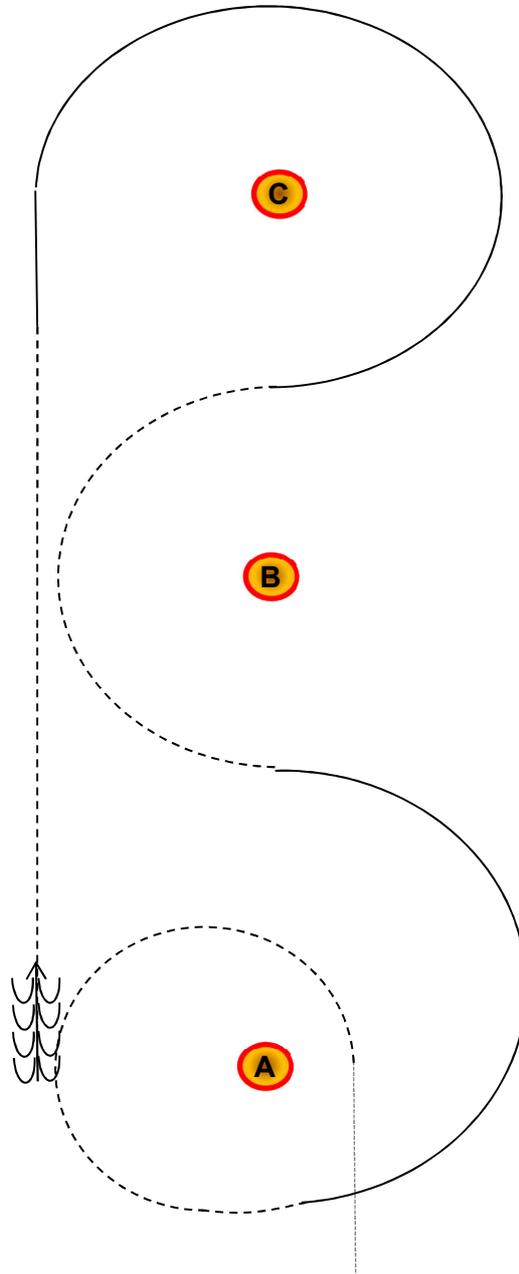




24. Juli 2021



## Horsemanship Jugend



1. Walk to A
2. At A jog around A
3. At A lope half a circle left lead to B
4. At B jog around B to C
5. At C lope left lead around C
6. At C jog to A
7. At A stop and back up 5 steps

1. Schritt nach A
2. An A Trab um A herum
3. An A ein halber Zirkel Linksgalopp nach B
4. An B Trab um B herum nach C
5. An C Linksgalopp um C herum
6. An C Trab nach A
7. An A Stopp und 5 Schritte rückwärtsrichten

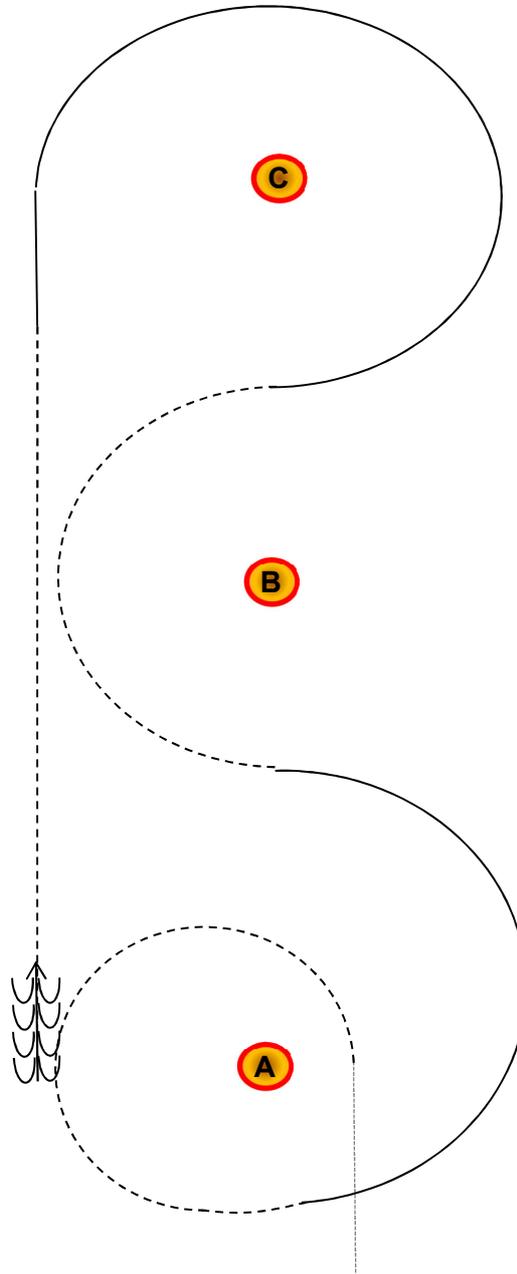




24. Juli 2021



## Horsemanship Einsteiger



8. Walk to A
9. At A jog around A
10. At A lope half a circle left lead to B
11. At B jog around B to C
12. At C lope left lead around C
13. At C jog to A
14. At A stop and back up 5 steps

8. Schritt nach A
9. An A Trab um A herum
10. An A ein halber Zirkel Linksgalopp nach B
11. An B Trab um B herum nach C
12. An C Linksgalopp um C herum
13. An C Trab nach A
14. An A Stopp und 5 Schritte rückwärtsrichten

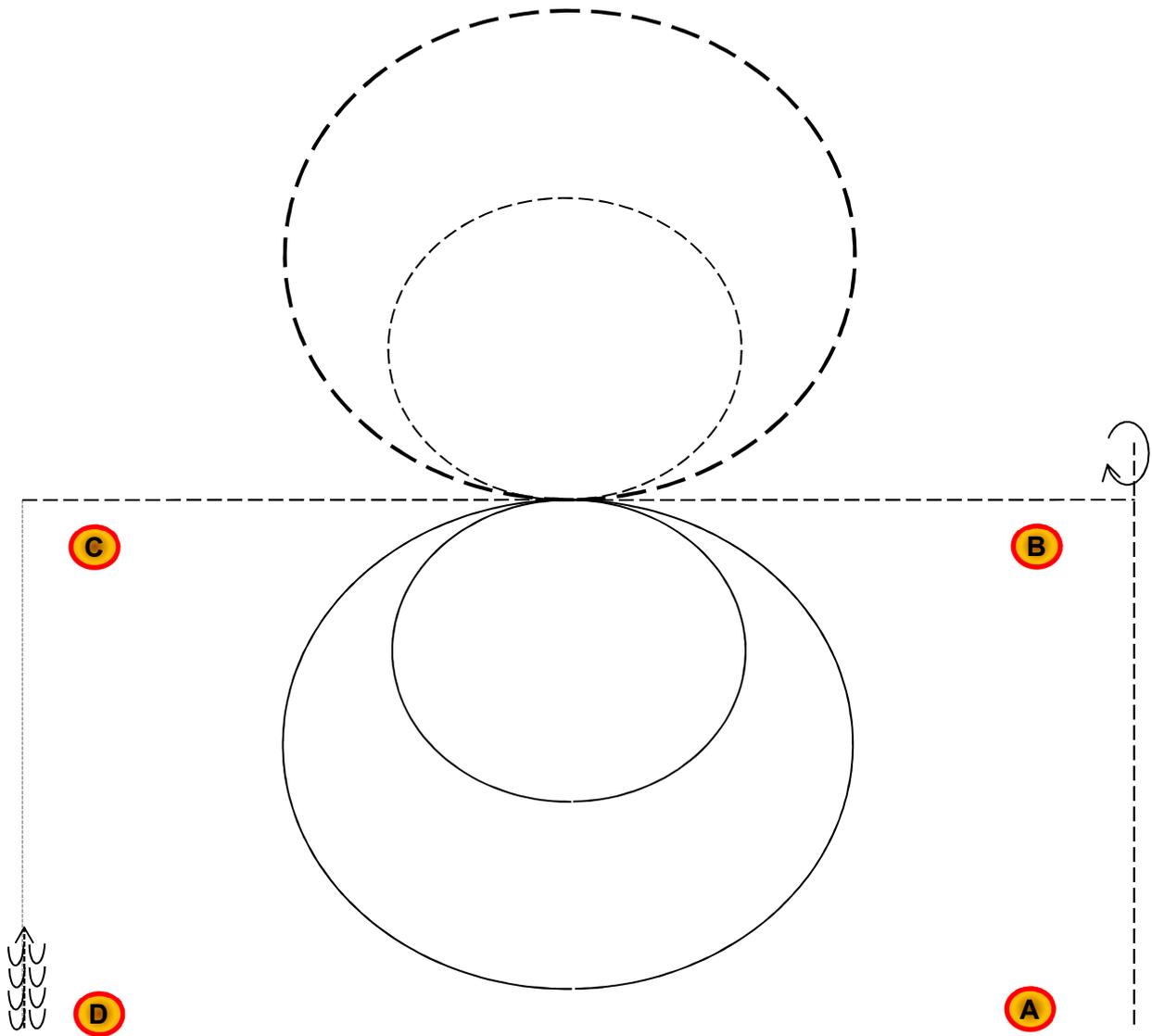




24. Juli 2021



## Horsemanship Amateur



1. Jog from A past B
2. Stop ,turn  $\frac{3}{4}$  right and jog to X
3. At X lope left lead one large circle to the left and one small circle to the left
4. At X jog one small circle to the right and one large fast circle to the right
5. At X jog to C, at C walk to D
6. At D stop and back up one horse length

1. Trab von A über B hinaus
2. Stopp,  $\frac{3}{4}$  Drehung nach rechts und Trab nach X
3. An X ein großer Zirkel Linksgalopp nach links und einen kleinen Zirkel nach links
4. An X ein kleiner Trabzirkel nach rechts und ein großer schneller Trabzirkel nach rechts
5. An X regulärer Trab nach C, an C Schritt nach D
6. An D Stopp und eine Pferdelänge Rückwärtsrichten



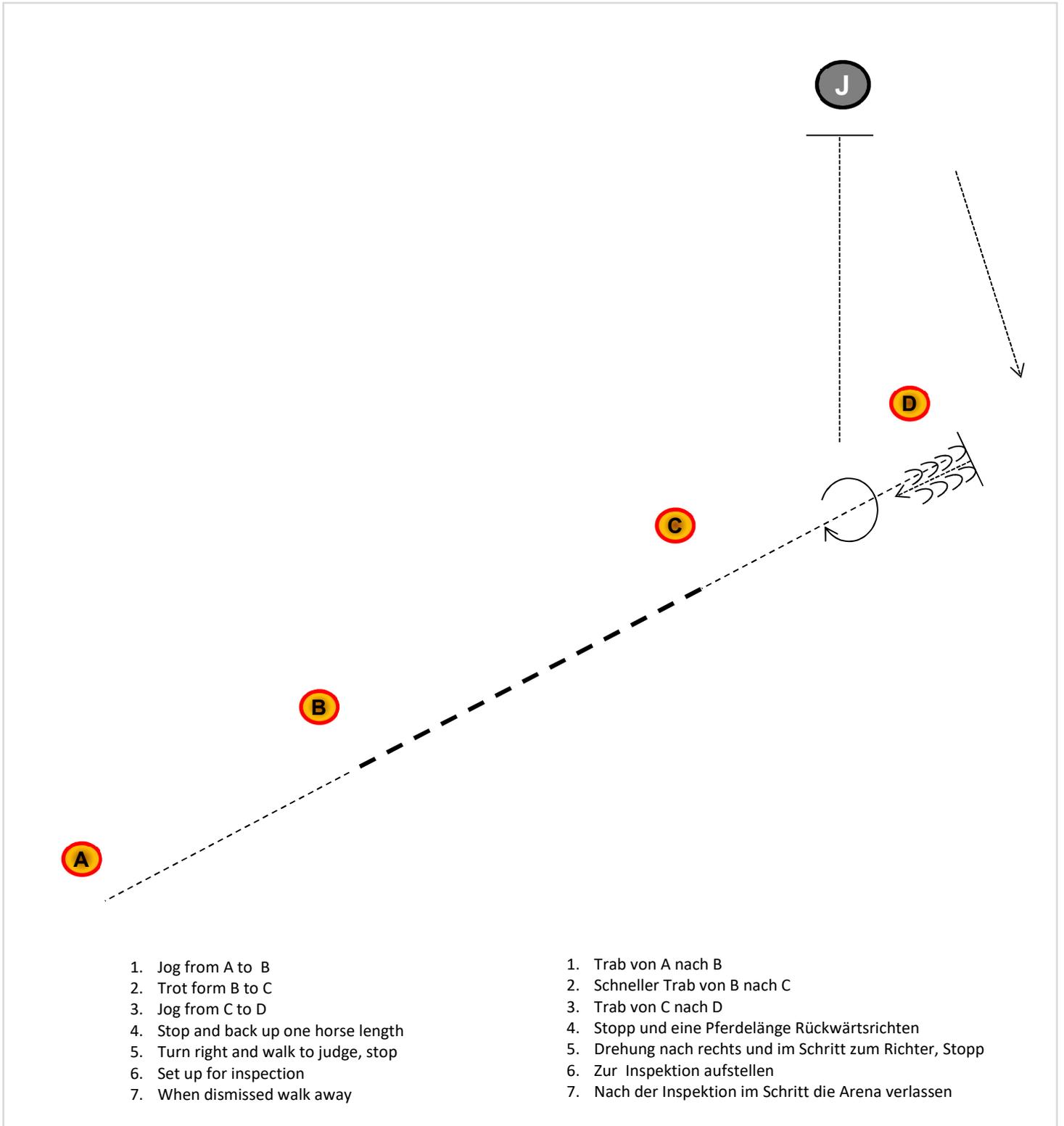




24. Juli 2021



## Showmanship Jugend

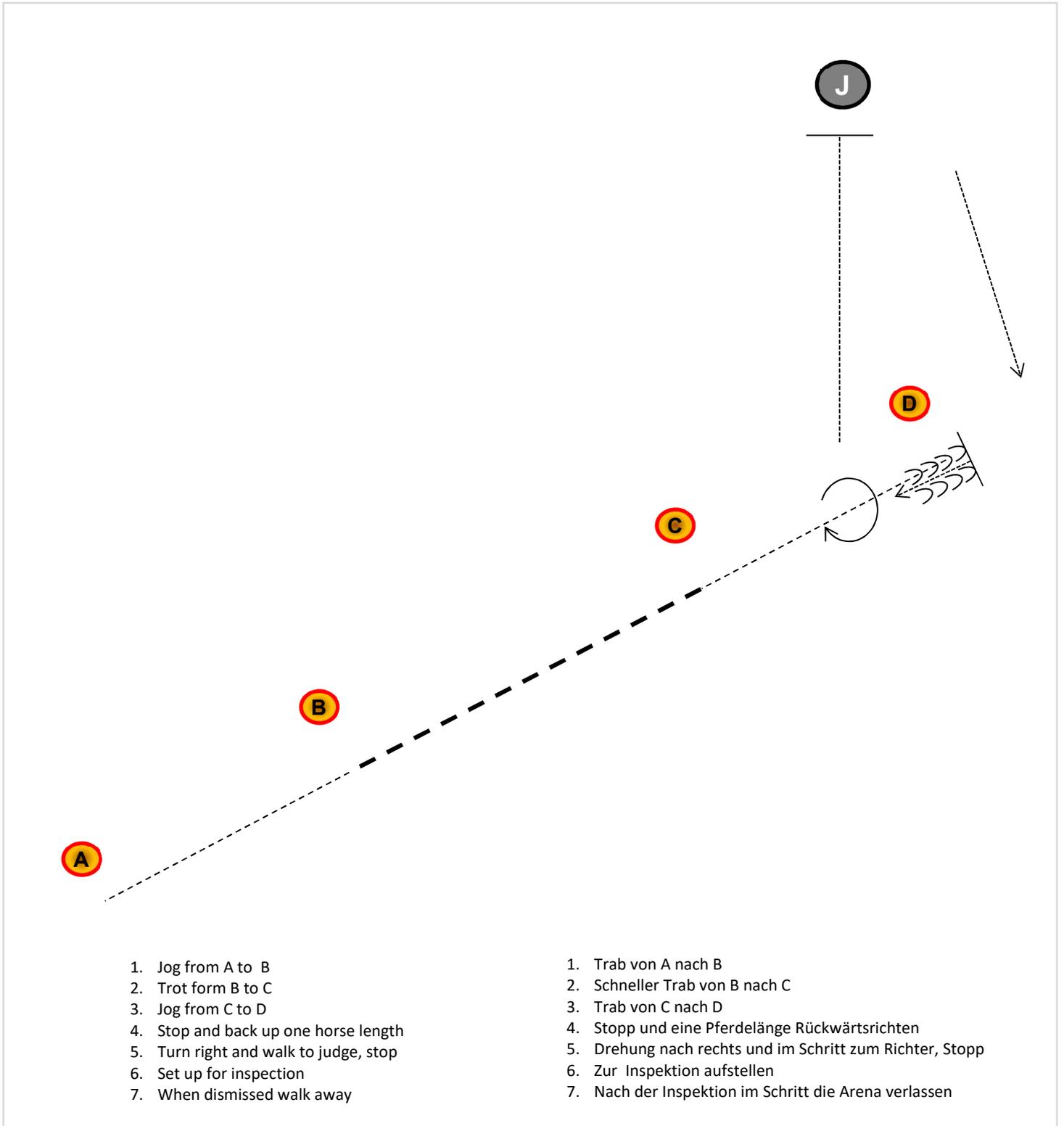




24. Juli 2021



## Showmanship Einsteiger

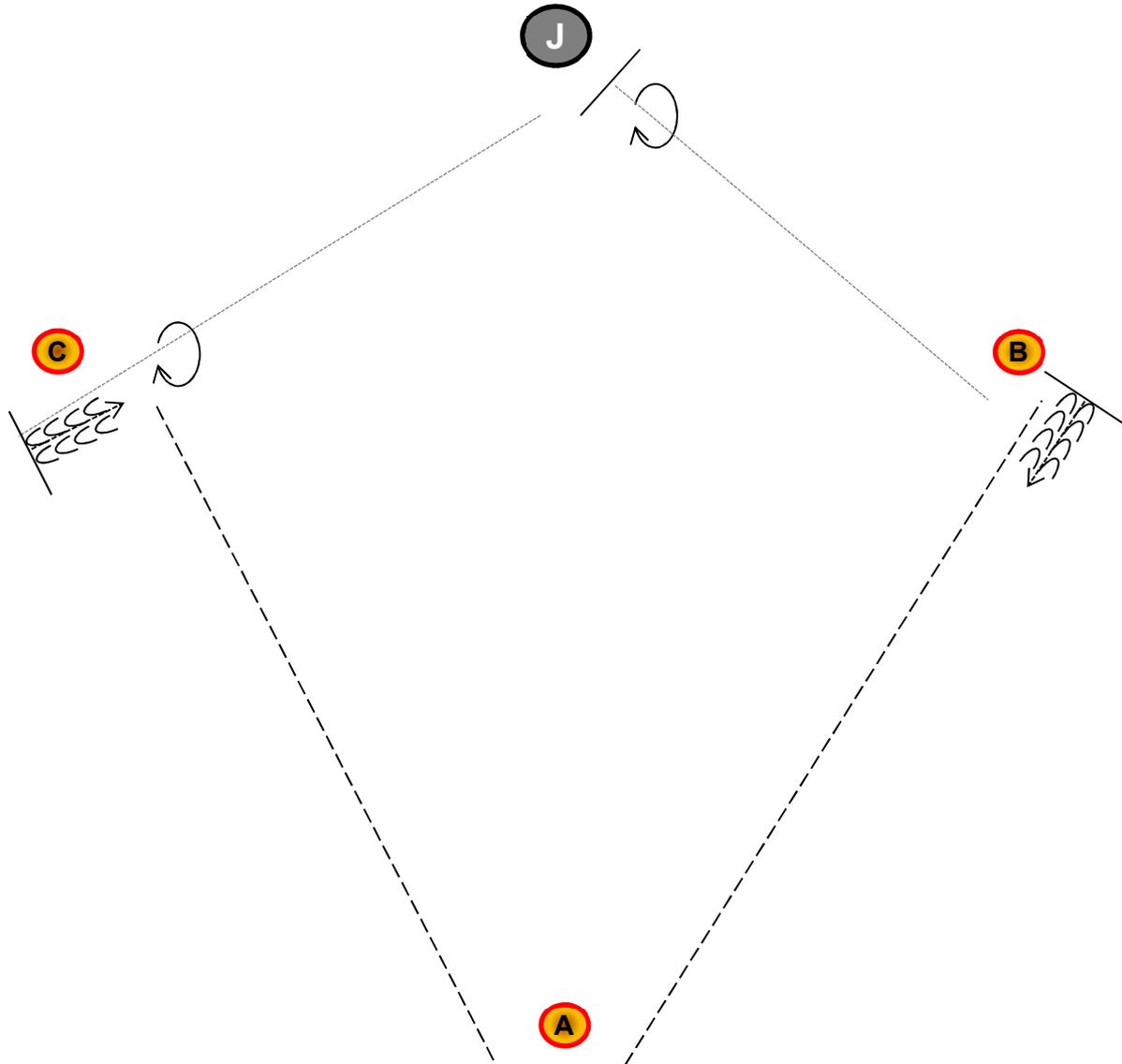




24. Juli 2021



## Showmanship Amateur



1. Jog from A to B
2. An B stop and back one horse length
3. Walk to judge , Stop
4. Set up for inspection
5. When dismissed perform a turn to the right
6. Walk past C and back 2 hors' length
7. Turn to the right
8. Jog to A

1. Trab von A nach B
2. An B Stopp und eine Pferdelänge rückwärtsrichten
3. Schritt zum Richter, Stopp
4. Zur Inspektion aufstellen
5. Nach Beendigung der Inspektion Drehung nach rechts
6. Schritt an C vorbei und 2 Pferdelängen Rückwärts
7. Drehung nach rechts
8. Trab nach A

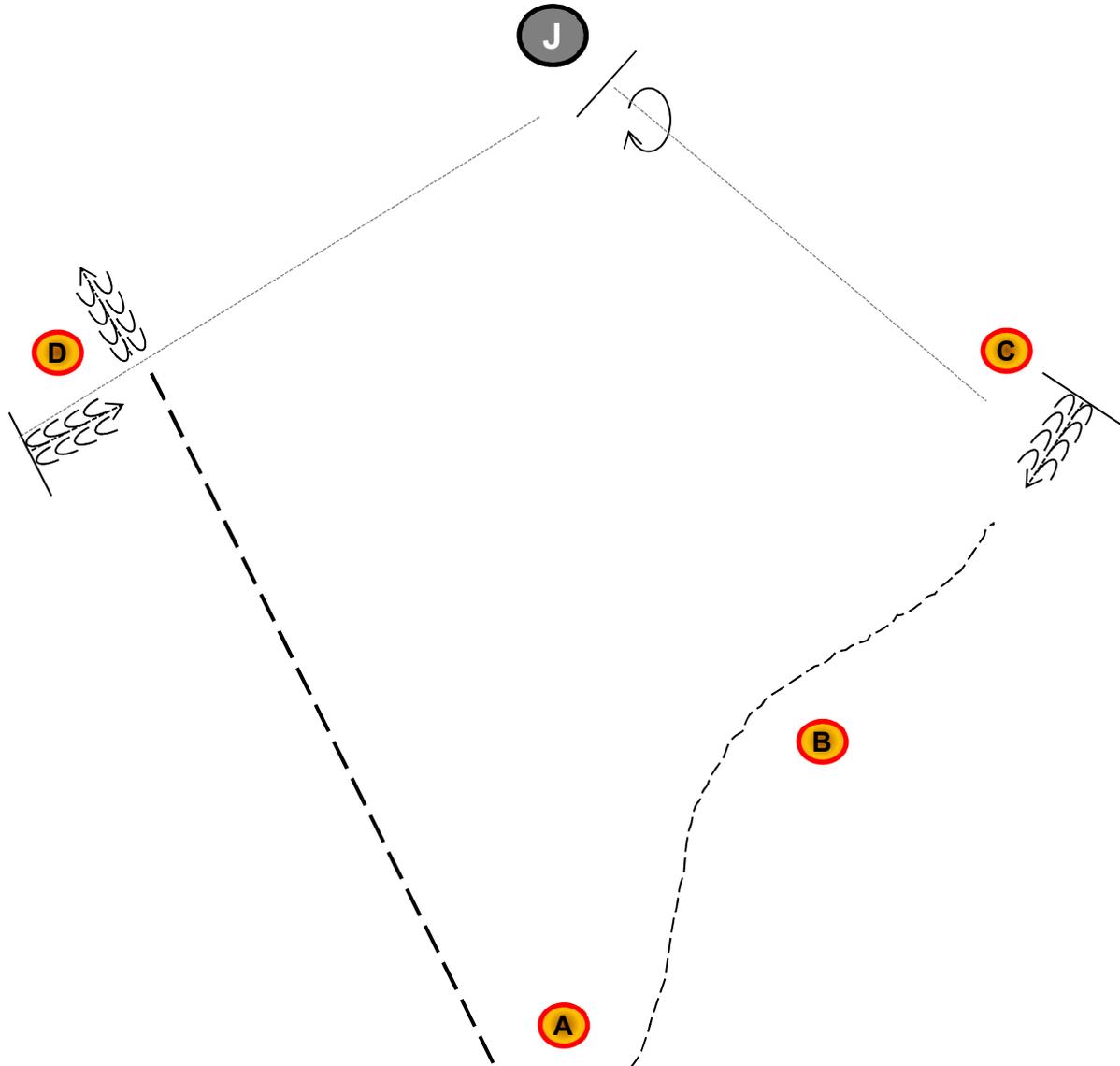




24. Juli 2021



## Showmanship Offen



1. Jog from A around B to C
2. An C stop and back one horse length
3. Walk to judge , Stop
4. Set up for inspection
5. When dismissed perform a turn to the right
6. Walk past D and back around D
7. Trot to A

1. Trab von A um B nach C
2. An C Stopp und eine Pferdelänge rückwärtsrichten
3. Schritt zum Richter, Stopp
4. Zur Inspektion aufstellen
5. Nach Beendigung der Inspektion Drehung nach rechts
6. Schritt an D vorbei und Rückwärts um D herum
7. Schneller Trab nach A

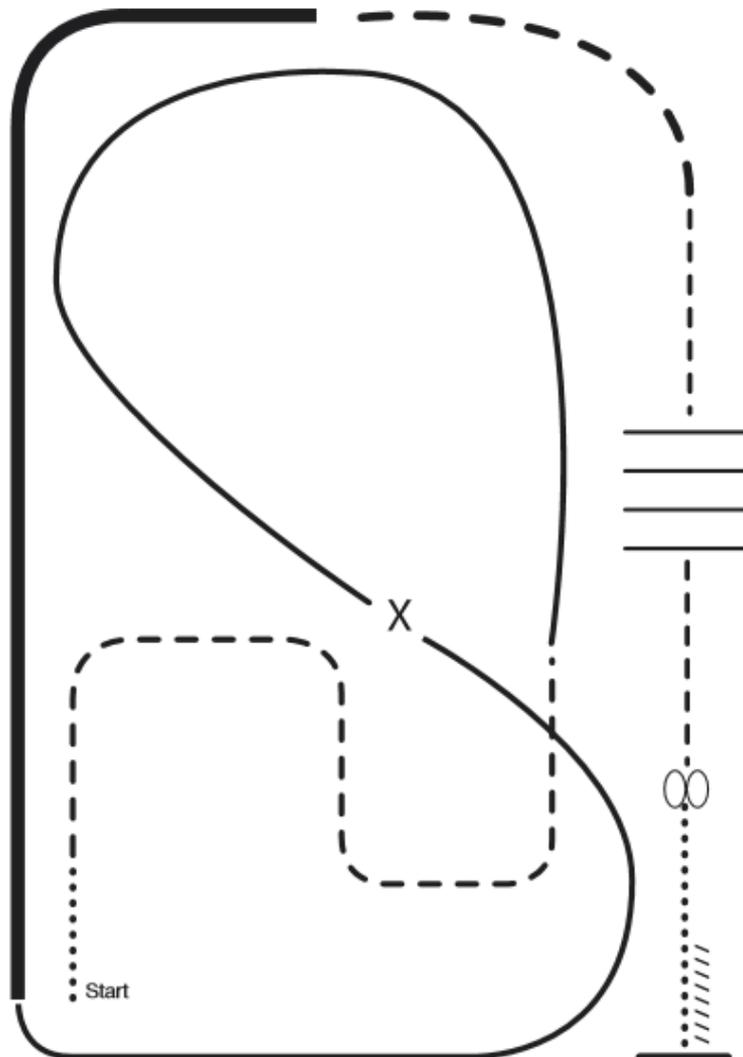




24. Juli 2021



### RANCH RIDING PATTERN 3



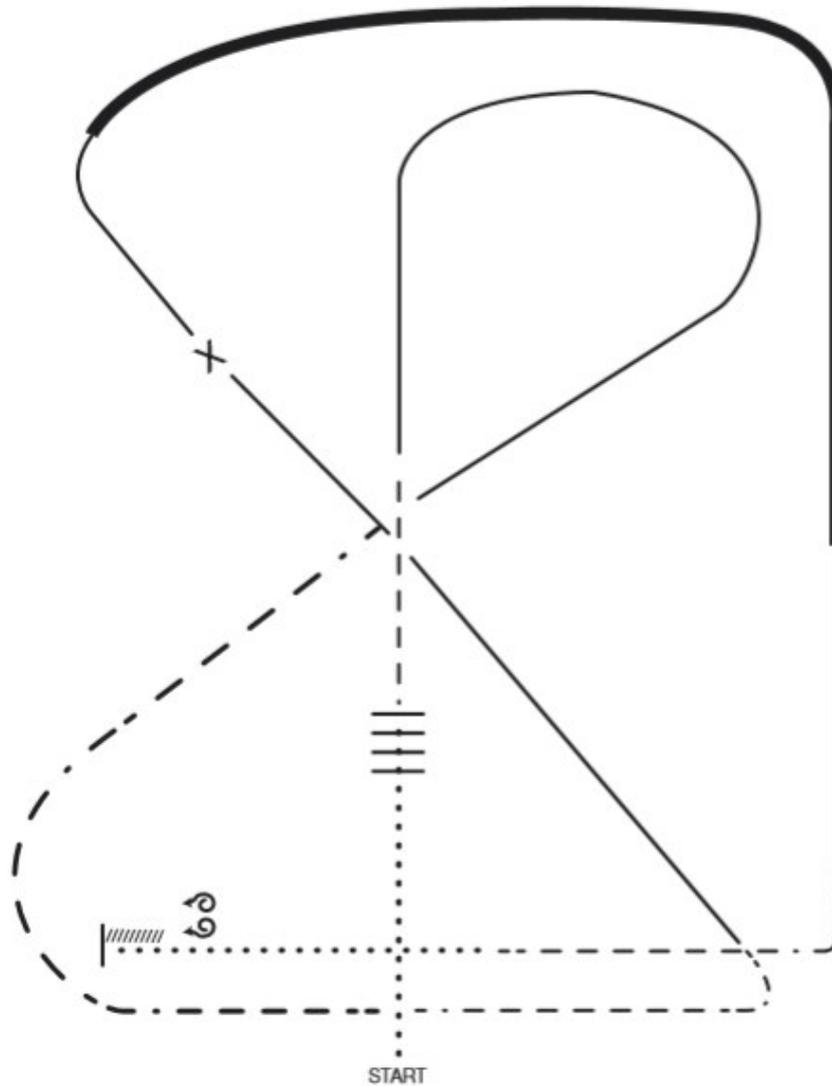
1. Schritt
2. Trab, Schlangenlinie
3. im Linksgalopp um das Arenaende, dann diagonal durch die Bahn wechseln
4. Galoppwechsel (einfach oder fliegend)
5. im Rechtsgalopp um das Arenaende,
6. verstärkter Galopp an der langen Seite und durch die Ecke bis zur Mitte der kurzen Seite
7. verstärkter Trab durch die Ecke
8. Trab
9. Trabstangen
10. Stop, 360° Drehung in beide Richtungen
11. Schritt, Stop und rückwärts



24. Juli 2021



## RANCH RIDING PATTERN 5



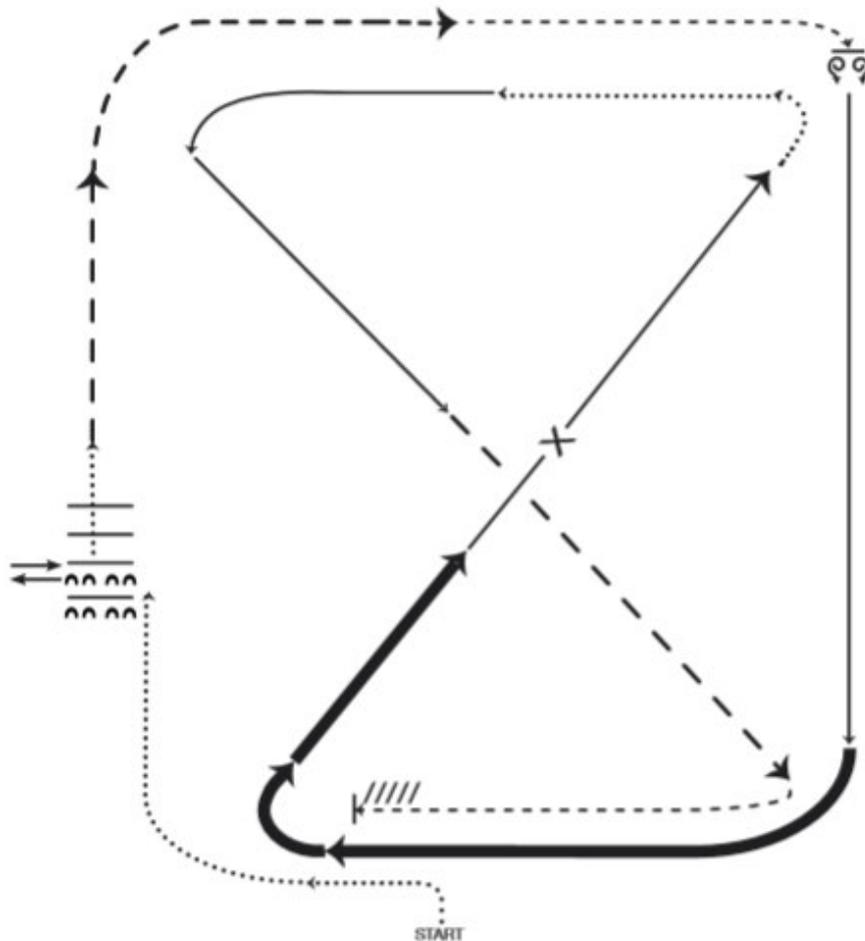
1. Schritt
2. Schritt über Stangen
3. Trab
4. Rechtsgalopp
5. Verstärkter Trab
6. Trab
7. Linksgalopp
8. Galoppwechsel (einfach oder fliegend)
9. Rechtsgalopp, Galoppverstärkung
10. Regulärer Galopp
11. Trab
12. Schritt
13. Anhalten und Rückwärtsrichten
14. 360° Wendung in jede Richtung, egal welche Richtung zuerst



24. Juli 2021

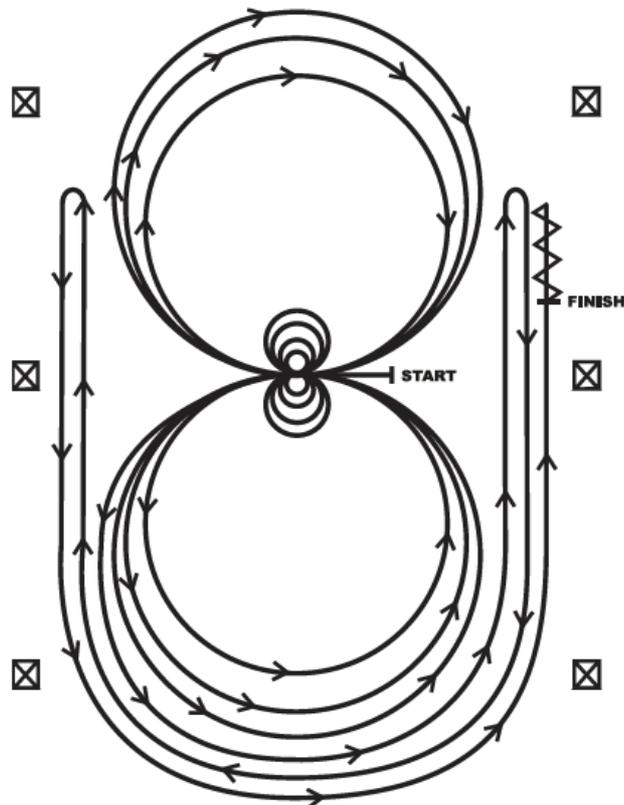


## RANCH RIDING PATTERN 8



1. Schritt
2. Seitwärts nach links über die erste Stange, Seitwärts nach rechts den halben Weg
3. Schritt über die Stangen
4. Verstärkter Trab
5. Trab
6. Anhalten 360° Wendung in jede Richtung, egal welche zuerst
7. Rechtsgalopp
8. Verstärkter Rechtsgalopp
9. Regulärer Galopp, Galoppwechsel (einfach oder fliegend)
10. Schritt
11. Linksgalopp
12. Verstärkter Trab
13. Trab
14. Anhalten und Rückwärtsrichten

REINING PATTERN 6

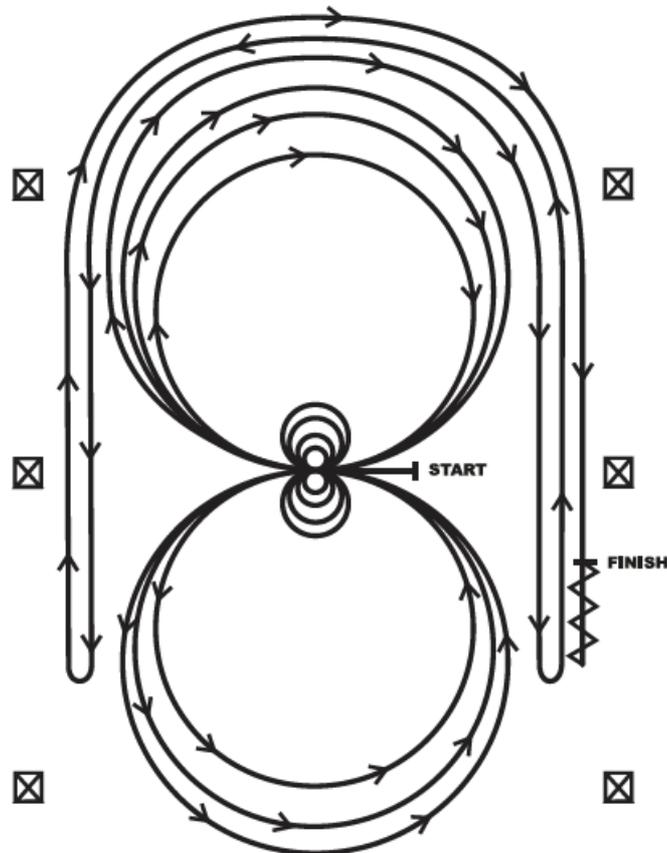


DAS PFERD MUSS IM SCHRITT GEHEN ODER ANHALTEN, BEVOR DAS PATTERN BEGONNEN WIRD. Beginne in der Mitte der Arena mit Blickrichtung zur linken Bande (Begrenzung).

1. Vier Spins rechts herum.
2. Vier Spins links herum. Verharren.
3. Beginnend im Linksgalopp, reite drei Zirkel nach links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
4. Reite drei Zirkel nach rechts: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
5. Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach links, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp an der rechten Seite der Arena entlang bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach rechts – kein Verharren.
6. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach links – kein Verharren.
7. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Mindestens 3 Meter Rückwärts richten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.
8. Der Reiter muss beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.

*Sonderregel: Gemäß §99, §110, §119 kann für Einsteiger, Jugend- und AnyHorse-AnyRider-Klassen ein einfacher oder fliegender Galoppwechsel geritten werden. Für fliegende Wechsel kann der Richter Kredit geben.*

**REINING PATTERN 8**



DAS PFERD MUSS IM SCHRITT GEHEN ODER ANHALTEN, BEVOR DAS PATTERN BEGONNEN WIRD. Beginne in der Mitte der Arena mit Blickrichtung zur linken Bande (Begrenzung).

1. Vier Spins links herum.
2. Vier Spins rechts herum. Verharren.
3. Beginnend im Rechtsgalopp, reite drei Zirkel nach rechts: den ersten Zirkel groß und schnell; den zweiten Zirkel klein und langsam, den dritten Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
4. Reite drei Zirkel nach links: den ersten Zirkel groß und schnell; den zweiten Zirkel klein und langsam, den dritten Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
5. Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach rechts, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp an der rechten Seite der Arena entlang bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach links – kein Verharren.
6. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach rechts – kein Verharren.
7. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Mindestens 3 Meter Rückwärts richten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.
8. Der Reiter muss beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.

*Sonderregel: Gemäß §99, §110, §119 kann für Einsteiger, Jugend- und AnyHorse-AnyRider-Klassen ein einfacher oder fliegender Galoppwechsel geritten werden. Für fliegende Wechsel kann der Richter Kredit geben.*



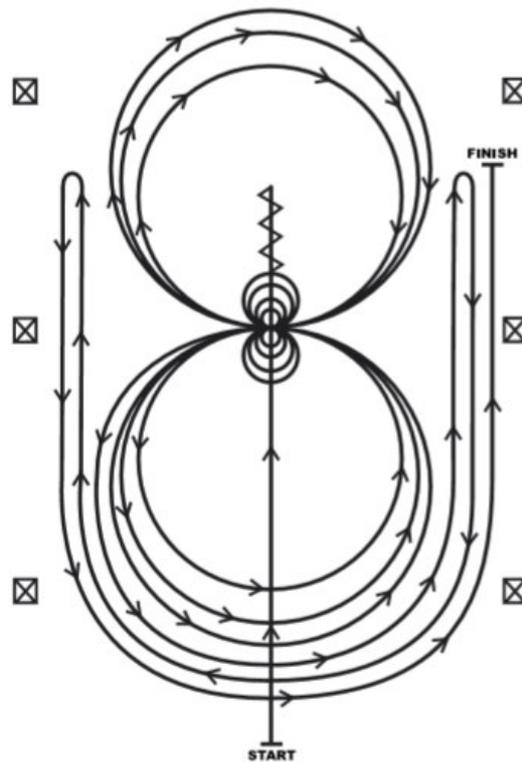
24. Juli 2021



# GANSBRÄU



## REINING PATTERN 9

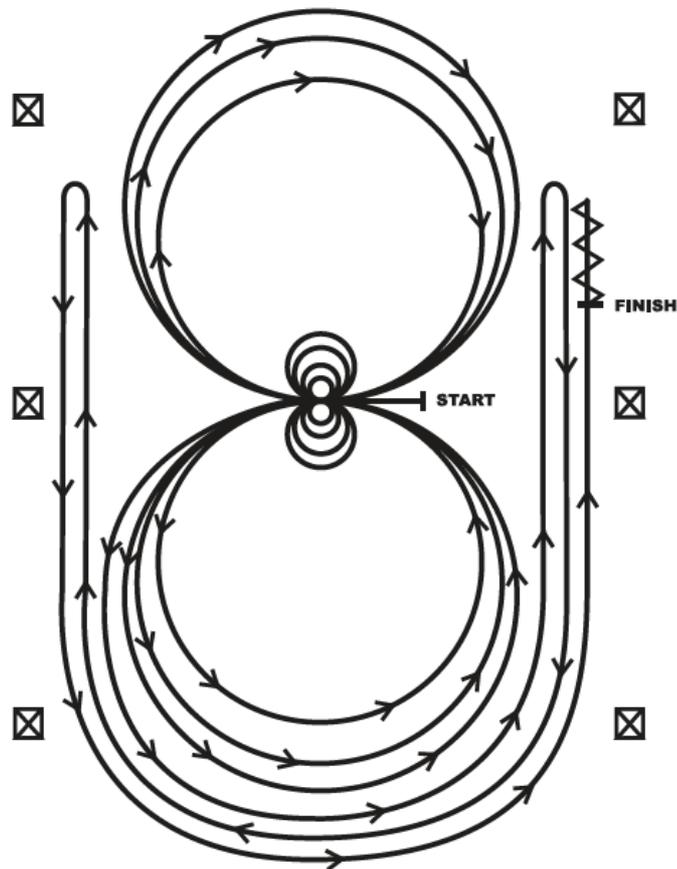


1. Schneller Galopp bis hinter den Mittelmarker und dann einen Sliding Stop. Rückwärts richten bis zur Mitte der Arena oder mindestens 3 Meter. Verharren.
2. Vier Spins rechts herum.
3. Vier und ein Viertel Spins links herum, so dass das Pferd dann zur linken Seite der Arena blickt. Verharren.
4. Beginnend im Linksgalopp, reite drei Zirkel nach links: den ersten Zirkel klein und langsam; die nächsten zwei Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
5. Reite drei Zirkel nach rechts: den ersten Zirkel klein und langsam; die nächsten zwei Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
6. Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach links, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp an der rechten Seite der Arena entlang bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach rechts – kein Verharren.
7. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach links – kein Verharren.
8. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Der Reiter muss beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.

Sonderregel: Gemäß §99, §110, §119 kann für Einsteiger, Jugend- und Freizeitreiter-Klassen ein einfacher oder fliegender Galoppwechsel geritten werden. Für fliegende Wechsel kann der Richter Kredit geben.

## REINING PATTERN 15

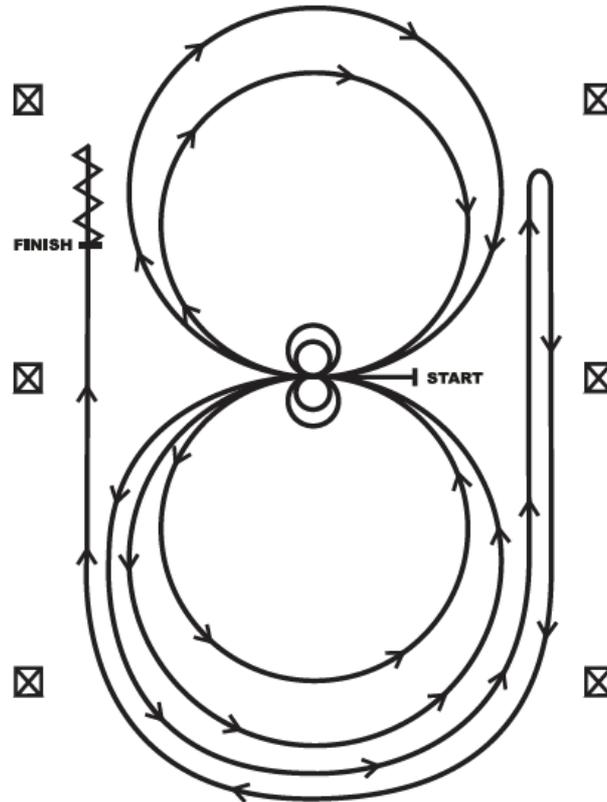


Das Pferd kann im Schritt oder Trab in die Arenamitte geritten werden. Das Pferd muss Schritt gehen oder anhalten, bevor das Pattern begonnen wird. Beginne in der Mitte der Arena mit Blickrichtung zur linken Bande (Begrenzung).

1. Vier Spins rechts herum. Verharren.
2. Vier Spins links herum. Verharren.
3. Beginne im Linksgalopp, reite drei Zirkel nach links: den ersten Zirkel groß und schnell; den zweiten Zirkel klein und langsam; den dritten Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
4. Reite 3 Zirkel nach rechts: den ersten Zirkel groß und schnell; den zweiten Zirkel klein und langsam; den dritten Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
5. Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach links, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp an der an der rechten Seite der Arena entlang bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 mtr. von der Bande entfernt, einen Rollback nach rechts – kein Verharren.
6. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Rollback nach links – kein Verharren.
7. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Mindestens 3 Meter rückwärts richten. Verharren um das Ende der Aufgabe zu zeigen.

Sonderregel: Gemäß §99, §110, §119 kann für Einsteiger, Jugend – und Freizeitreiter-Klassen ein einfacher oder fliegender Galoppwechsel geritten werden. Für fliegende Wechsel kann der Richter Kredit geben.

**REINING PATTERN 17  
(nur für Jugend und Einsteiger)**



DAS PFERD MUSS IM SCHRITT GEHEN, ODER ANHALTEN, BEVOR DAS PATTERN BEGONNEN WIRD. Beginne in der Mitte der Arena mit Blickrichtung zur linken Bande (Begrenzung).

1. Beginne im Linksgalopp und reite zwei Zirkel nach links. Stop in der Mitte der Arena, Verharren
2. 2 Spins nach links, Verharren
3. Beginne im Rechtsgalopp und reite zwei Zirkel nach rechts. Stop in der Mitte der Arena, Verharren
4. 2 Spins nach rechts, verharren
5. Beginne im Linksgalopp um den vorangegangenen Zirkel, schlieÙe diesen aber nicht. Im Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker, Stop und Rollback nach rechts
6. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schlieÙe diesen Zirkel aber nicht. Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker dann Stop und Rückwärts richten.  
Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen



24. Juli 2021



## **Herzlichen Dank unseren Unterstützern und Sponsoren**

**DT- Tailbags Made by Diana**

**Tröster**

**Equestrian Friendship**

**Füttern und Fit**

**galopp sprung Altdorf**

**Gansbräu**

**Neumarkt's guter Schluck**

**HeuToy**

**HKM Sports Equipment**

**Hobby Horse Altdorf**

**HorSeven**

**Josera**

**Kanne Brottrunk**

**Krämer Pferdesport**

**Lexa Pferdefutter**