

GREENGROUND
R A N C H

Green Ground Ranch Show 2026

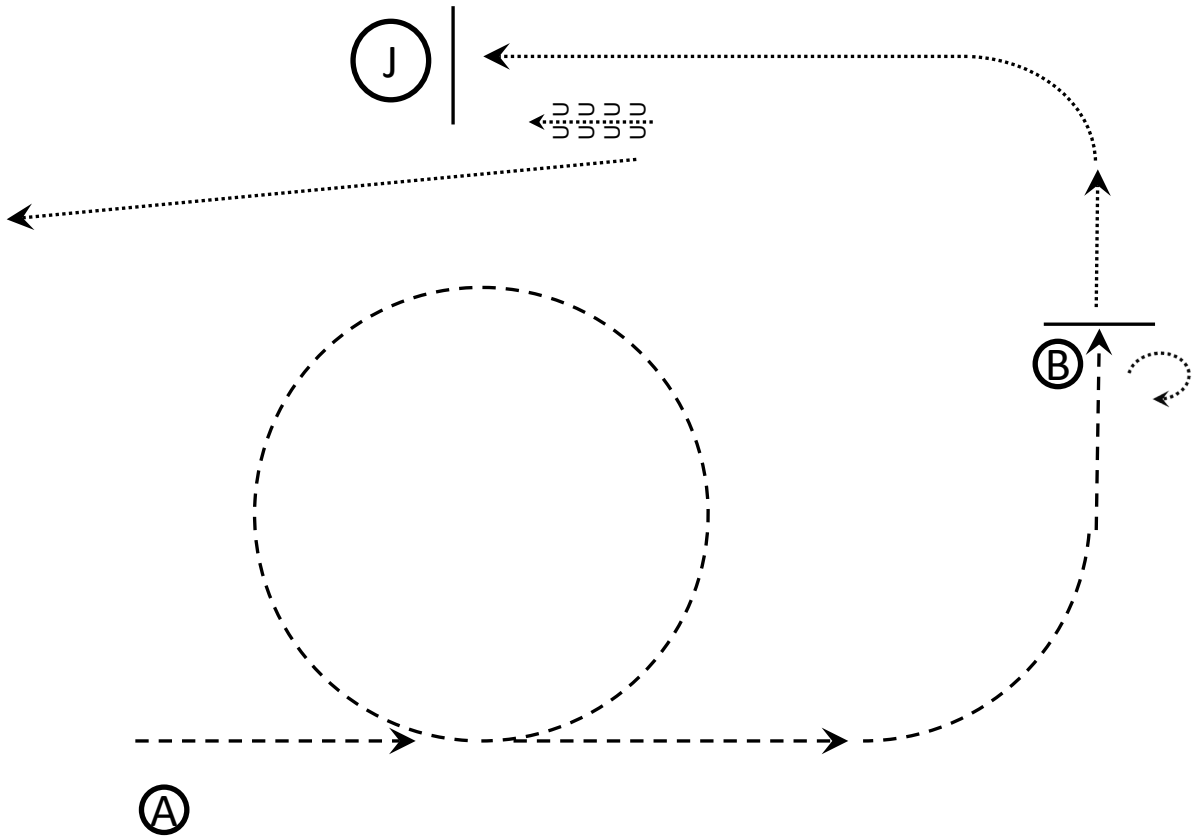
Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026
25. April 2026

Green Ground Ranch Show 2026

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026

25.04.2026

Einsteiger und AHAR Showmanship



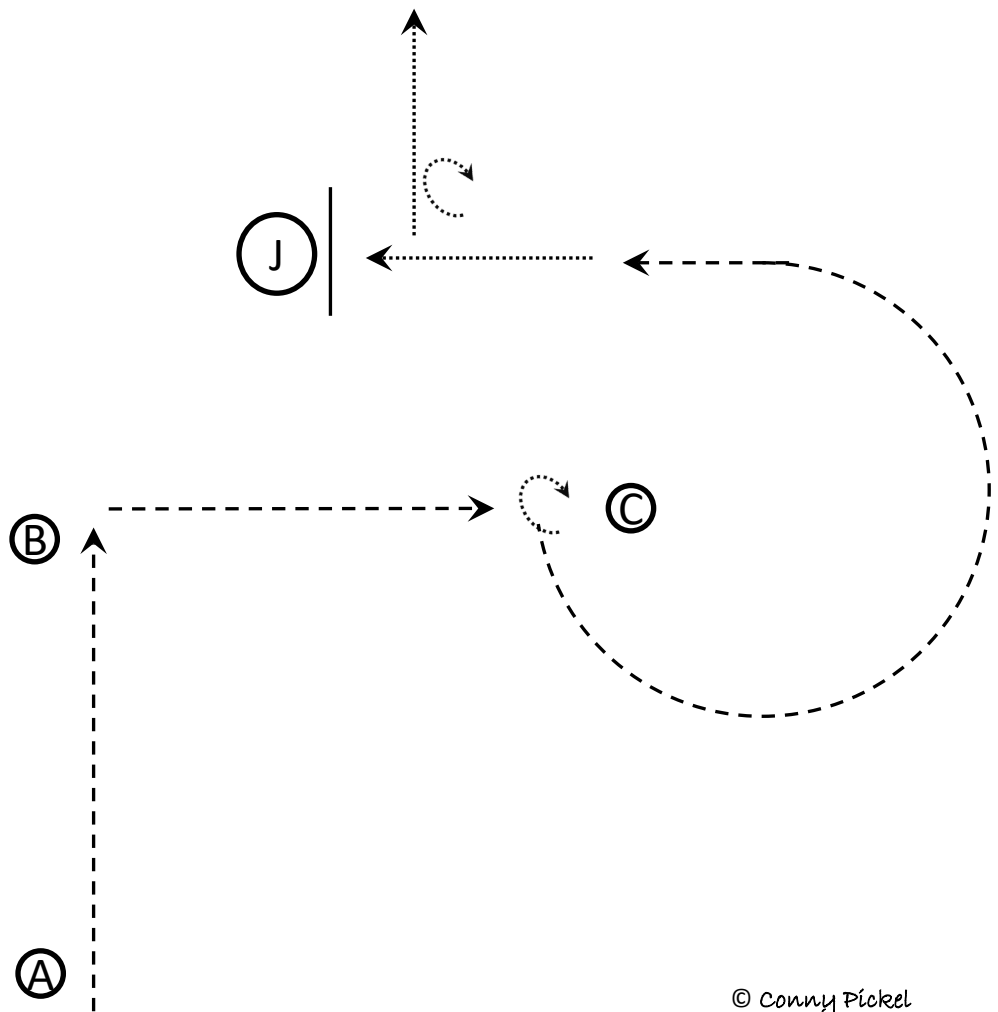
© Conny Pickel

1. Bereit bei A
2. Trott, Trott Zirkel zu B
3. Stopp
4. Turn 360°
5. Im Schritt zum Judge
6. Set up für Inspektion
7. Back up 2 Pferdelängen
8. Verlasse die Arena im Schritt

Walk →
 Jog →

Green Ground Ranch Show 2026
Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026
25.04.2026

Amateur Showmanship

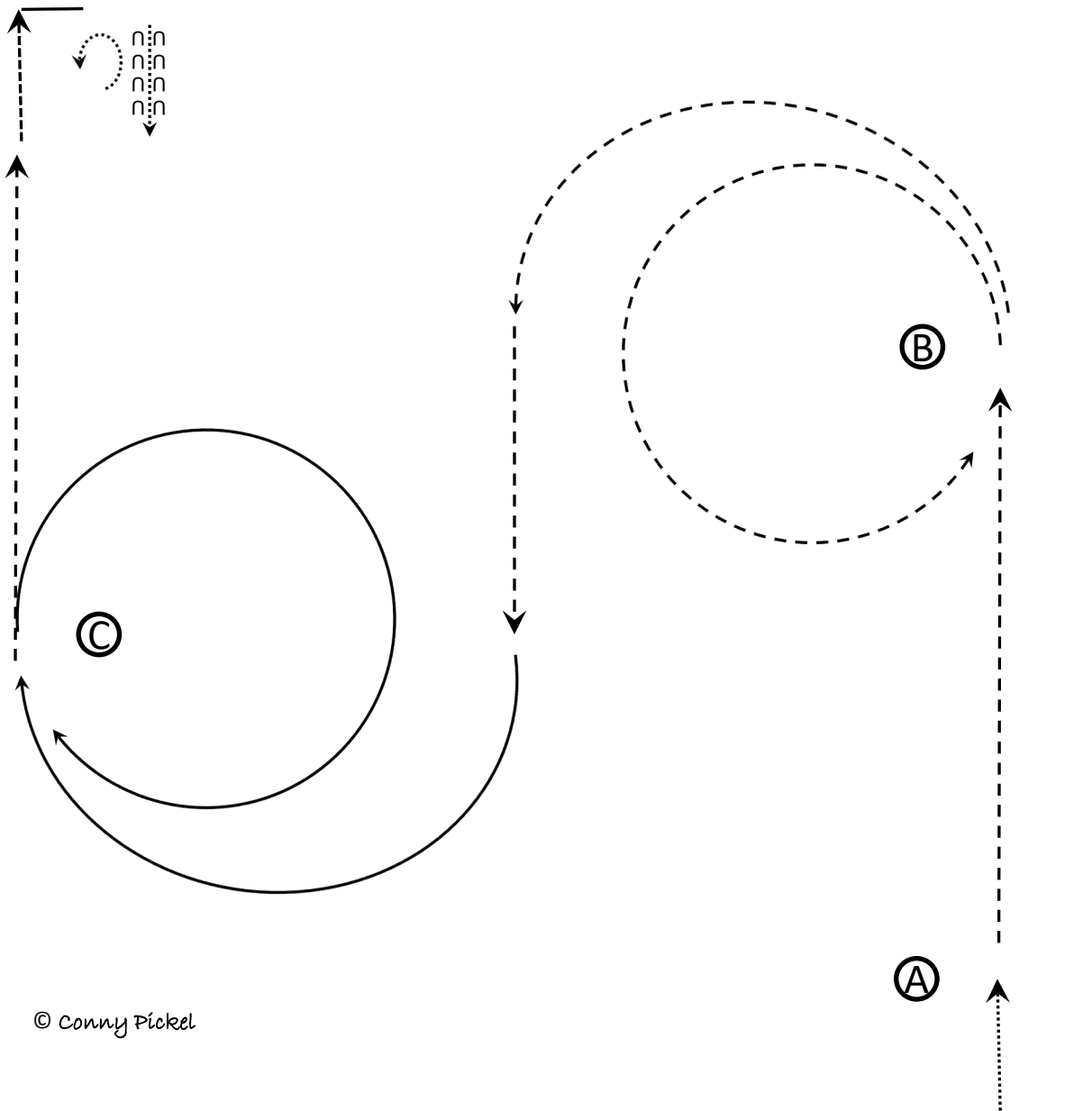


1. Bei A Trott bis B, Square Corner, weiter bis C
2. Stopp, 45° Drehung
3. Trott einen Zirkel bis auf Höhe C
4. Walk bis zum Richter
5. Setup Inspektion
6. 90° Drehung
7. Im Walk die Arena verlassen

Walk→
Jog ----→

Green Ground Ranch Show 2026
 Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026
 25.04.2026

Einsteiger und AnyHorse AnyRider Horsemanship



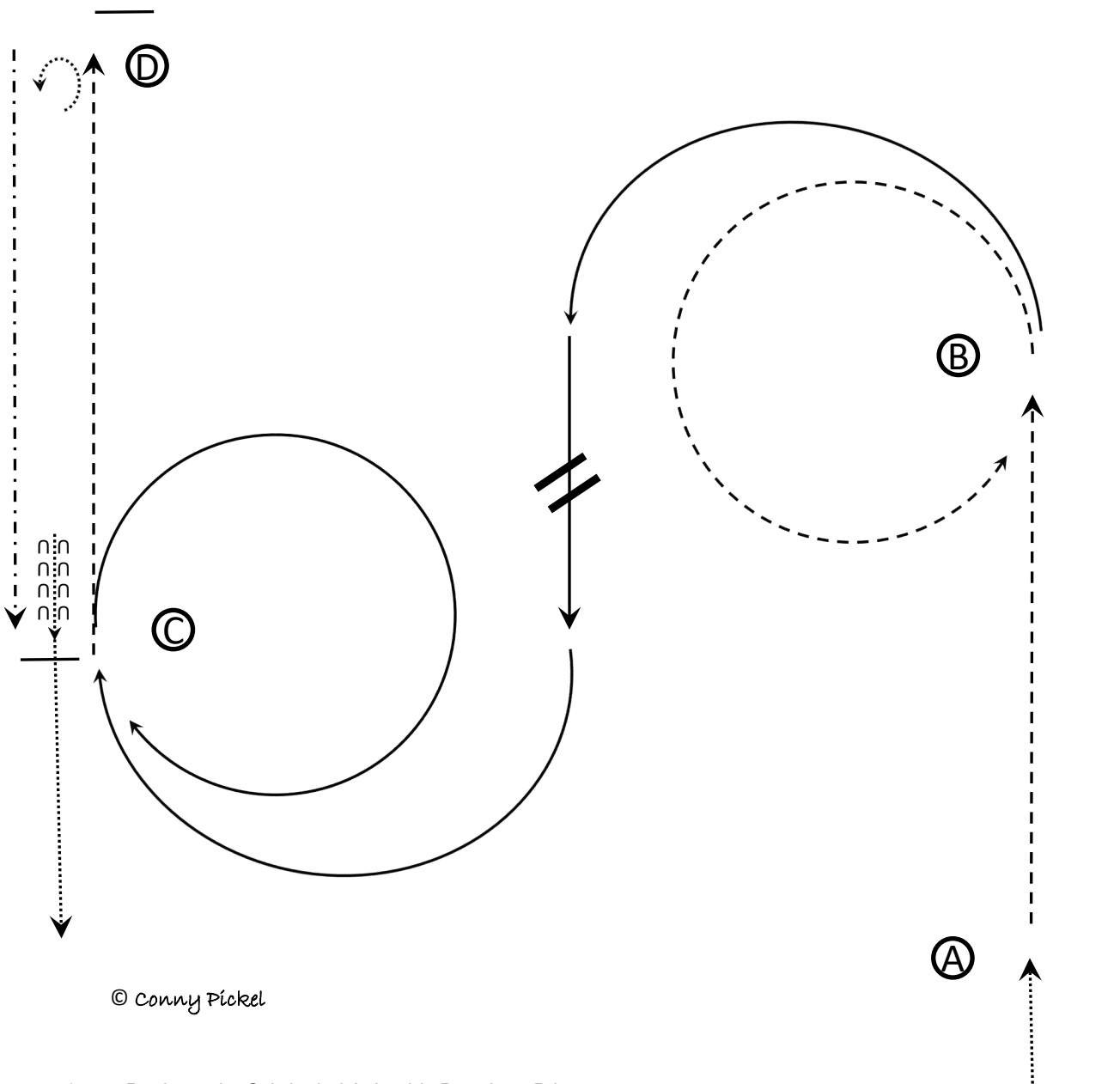
© Conny Pickel

1. Beginnen im Schritt, bei A Jog bis B und um B herum
2. Rechtslope bis C und um C herum
3. Jog
4. Anschließend Walk, Stopp und eine Hinterhandwendung rechts oder links
5. Anschließend eine Pferdelänge rückwärts

Walk - - - - ->
 Jog - - - - ->
 Lope - - - - ->




Green Ground Ranch Show 2026
 Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026
 25.04.2026

Amateur Horsemanship



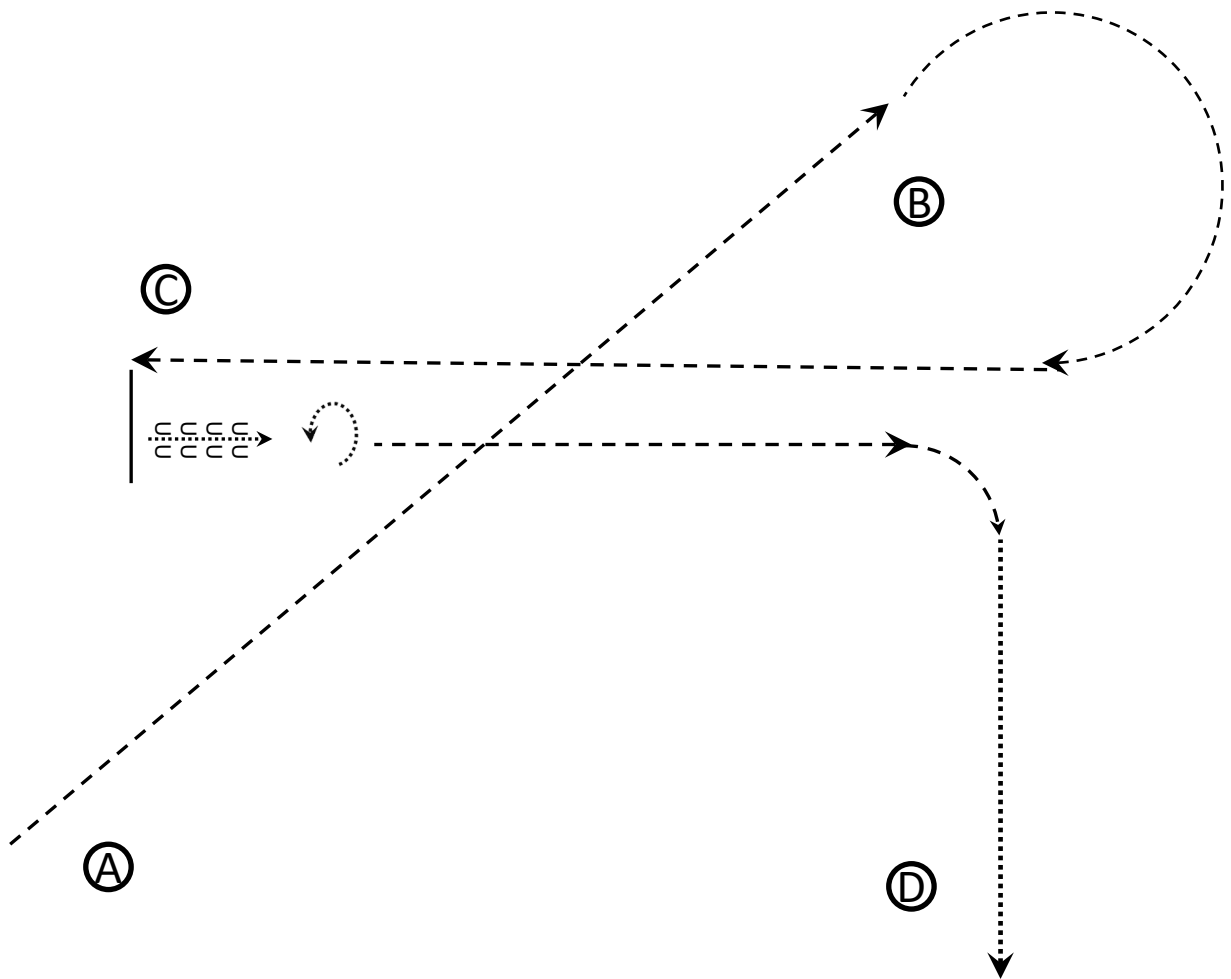
© Conny Pickel

1. Beginnen im Schritt, bei A Jog bis B und um B herum
2. Linkslope
3. Wechsel einfach oder fliegend
4. Rechtslope
5. Jog bis D
6. Stopp und eine Hinterhandwendung 540° rechts oder links
7. Extended Jog bis C
8. Stopp, eine Pferdelänge rückwärts
9. Im Schritt die Arena verlassen

Walk 
 Jog 
 Lope 

Green Ground Ranch Show 2026
Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026
25.04.2026

Walk Jog Horsemanship



© Conny Pickel

1. Be Ready at A
2. Bei A Jog bis um B herum zu C
3. Bei C Stopp, eine Pferdelänge rückwärts, Drehung 180°, egal welche Richtung
4. Jog bis Höhe B und um die Kurve
5. Walk bis zum Ausgang

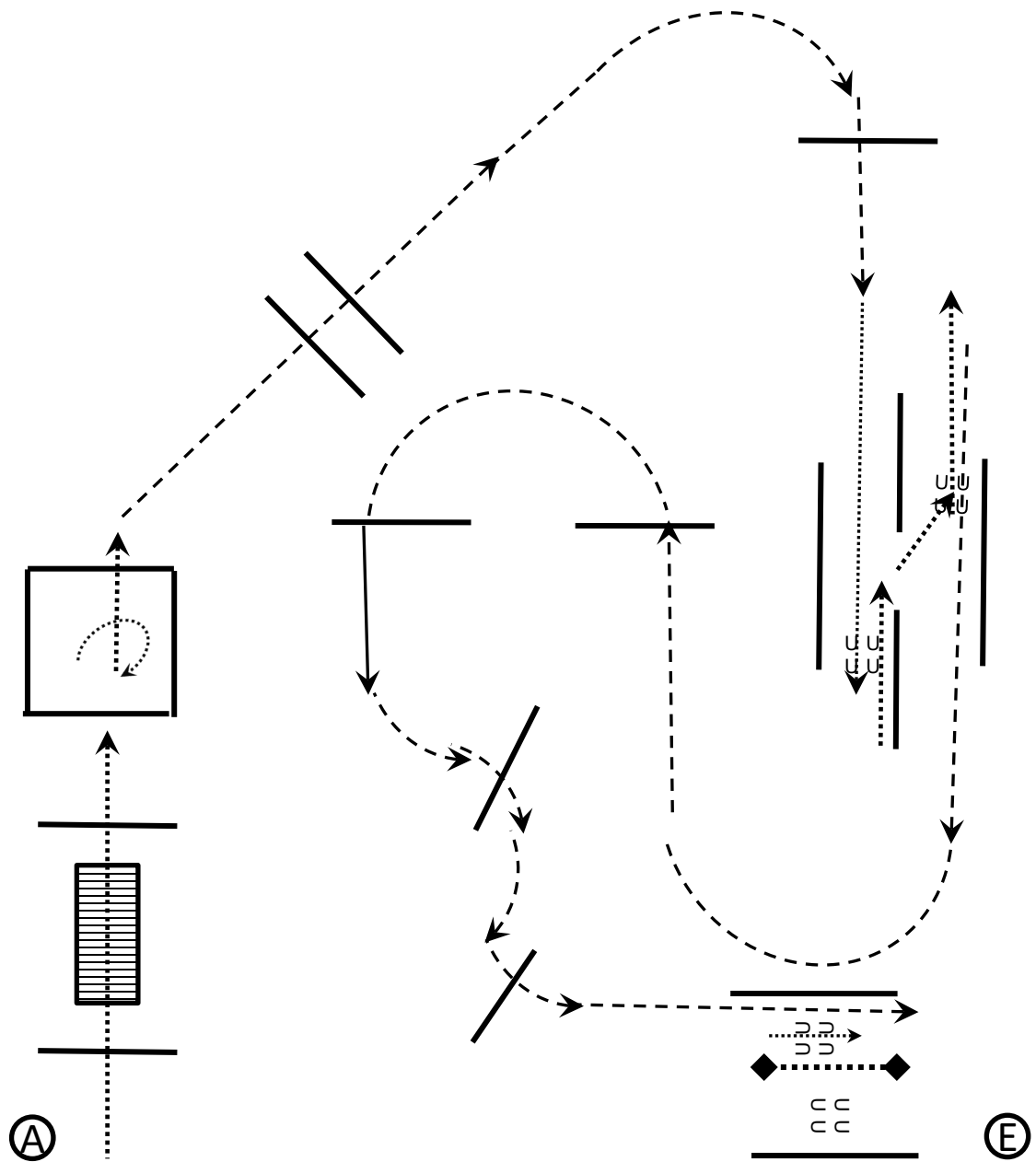
Walk→
Jog - - - - →
Lope ———→

Green Ground Ranch Show 2026

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026

25.04.2026

Trail Walk Trot



1. Walk, Walk über die Brücke
2. Walk in Box, Drehung 360° egal welche Richtung, im Schritt aus der Box
3. Jog, Jog over
4. Walk
5. Back
6. Jog, Jog over
7. Jog Serpentina zum Tor
8. Tor

© Conny Pickel

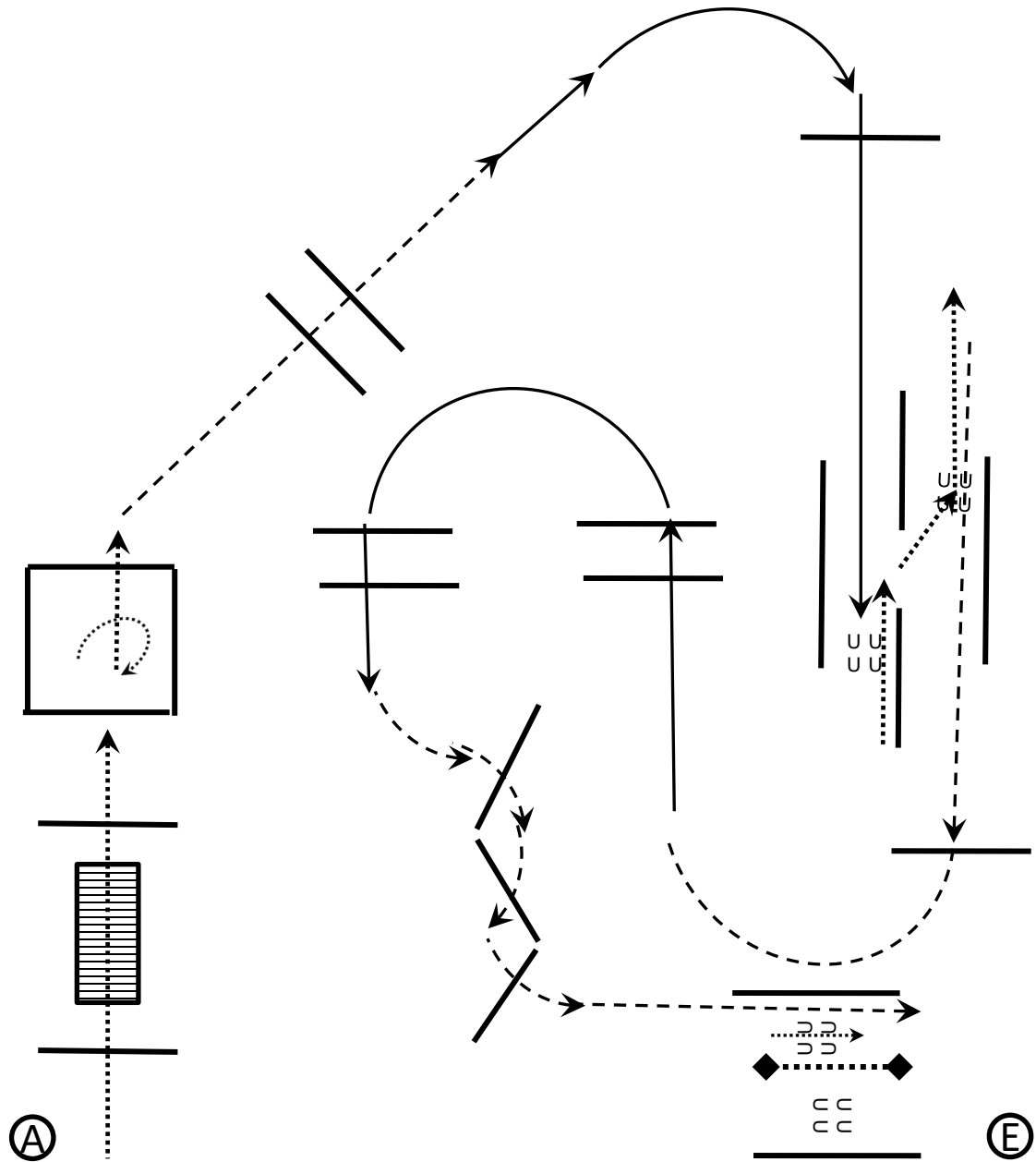
Walk→
 Jog - - - - -→
 Lope ————→

Green Ground Ranch Show 2026

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026

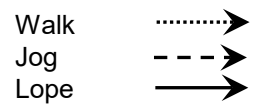
25.04.2026

Trail Amateur



1. Walk, Walk über die Brücke
2. Walk in Box, turn 360° egal welche Richtung, Im Walk verlassen.
3. Jog
4. Lope
5. Back
6. Jog, Jog over
7. Lope, Lope over
8. Jog Serpentin zum Tor
9. Tor

© Conny Pickel

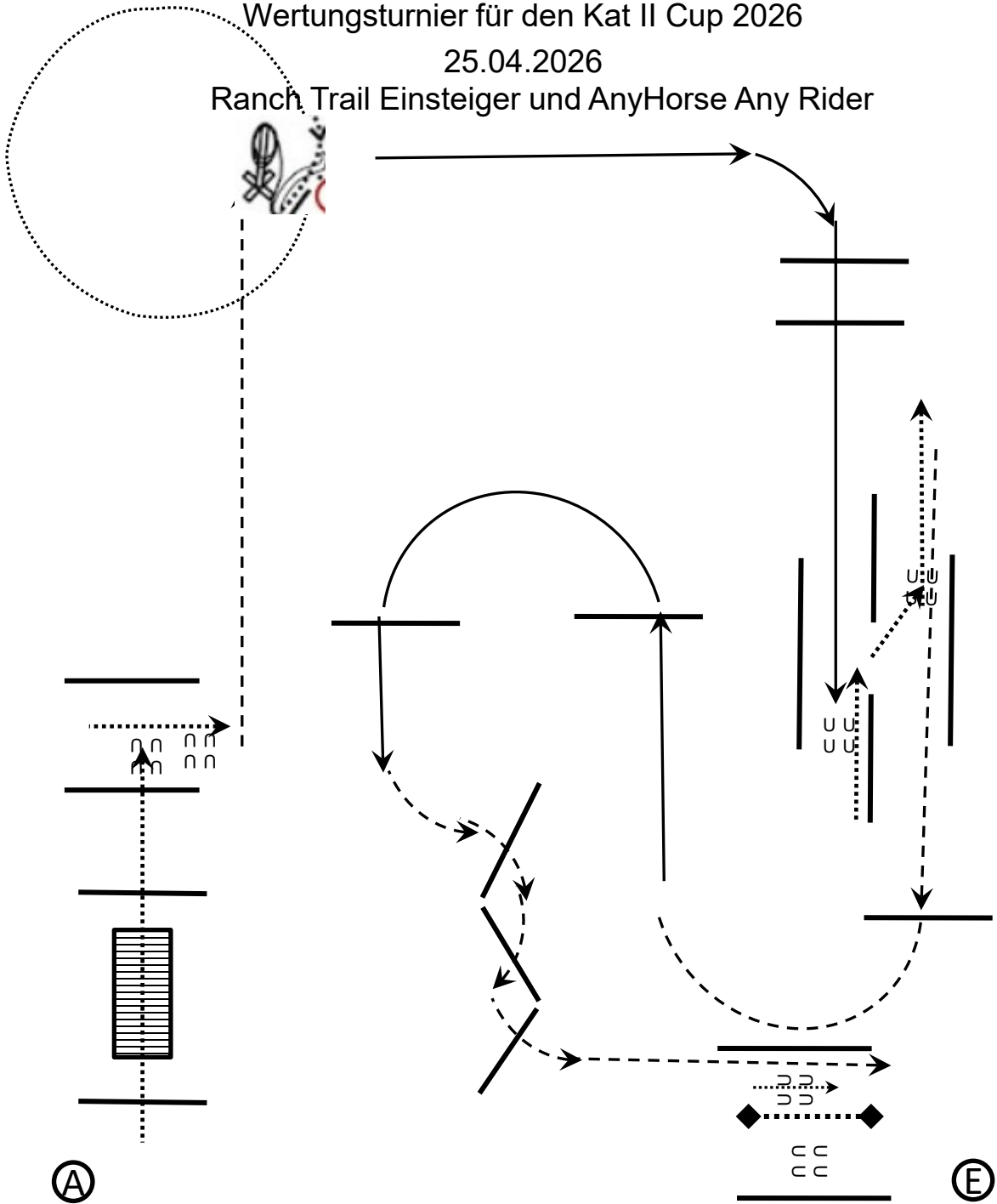


Green Ground Ranch Show 2026

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026

25.04.2026

Ranch Trail Einsteiger und AnyHorse Any Rider



1. Walk, Walk über die Brücke
2. Side pass nach rechts zwischen den Stangen
3. Jog
4. Den Baumstamm einen Zirkel ziehen, im Schritt oder Trab
5. Lope, Lope over
6. Back up
7. Jog, Jog over,
8. Lope, Lope over
9. Jog Serpentin zum Tor
10. Tor

© Conny Pickel

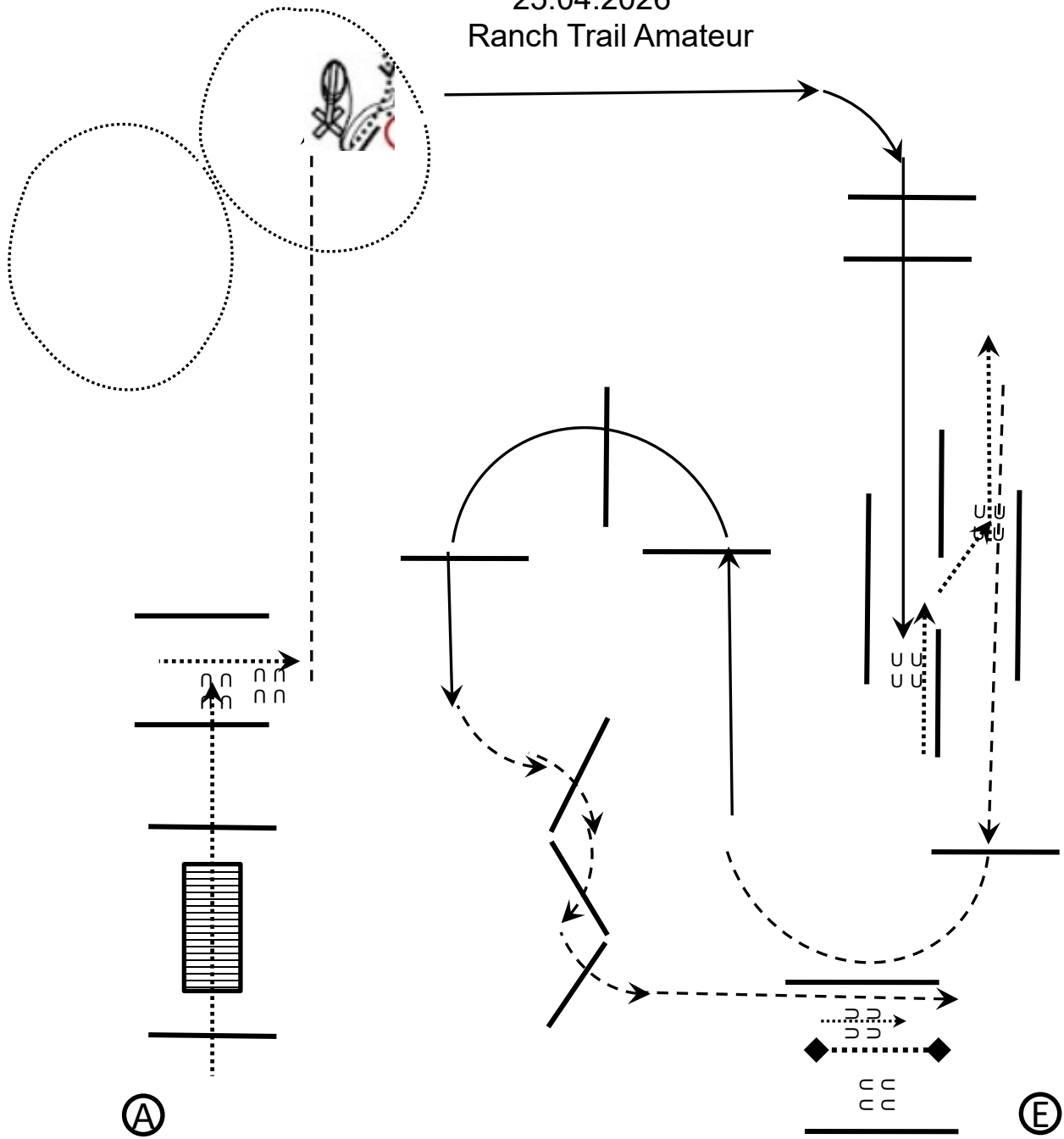
Walk →
 Jog - - - - -→
 Lope ————→

Green Ground Ranch Show 2026

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026

25.04.2026

Ranch Trail Amateur



1. Walk, Walk über die Brücke
2. Side pass nach rechts zwischen den Stangen
3. Jog
4. Den Baumstamm ziehen wie eingezeichnet im Schritt oder Trab
5. Lope, Lope over
6. Back up
7. Jog, Jog over,
8. Lope, Lope over
9. Jog Serpentin zum Tor
10. Tor

© Conny Pickel

Walk →
 Jog - - - - -→
 Lope ————→

Green Ground Ranch Show 2026

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026

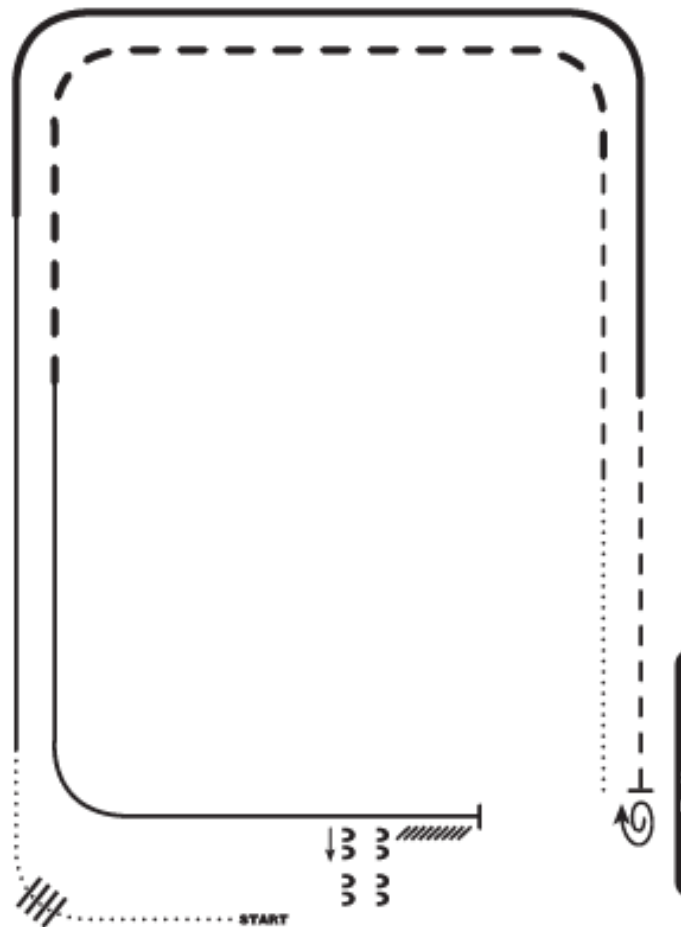
25.04.2026

Einsteiger Ranch Riding

VWB-Regelbuch



RANCH RIDING PATTERN 6



- Walk
- - - - - Extended Walk
- — — — Trot
- — — — Extended Trot
- — — — Lope
- — — — Extended Lope
- /////// Back
- W Lead Change

1. Schritt
2. Schritt über Stangen
3. Rechtsgalopp
4. Verstärkter Rechtsgalopp
5. Trab
6. Anhalten, 1 ½ Windungen rechts
7. Schritt
8. Trab
9. Verstärkter Trab
10. Linksgalopp
11. Anhalten und Rückwärtsrichten
12. Seitwärts rechts

Green Ground Ranch Show 2026

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026

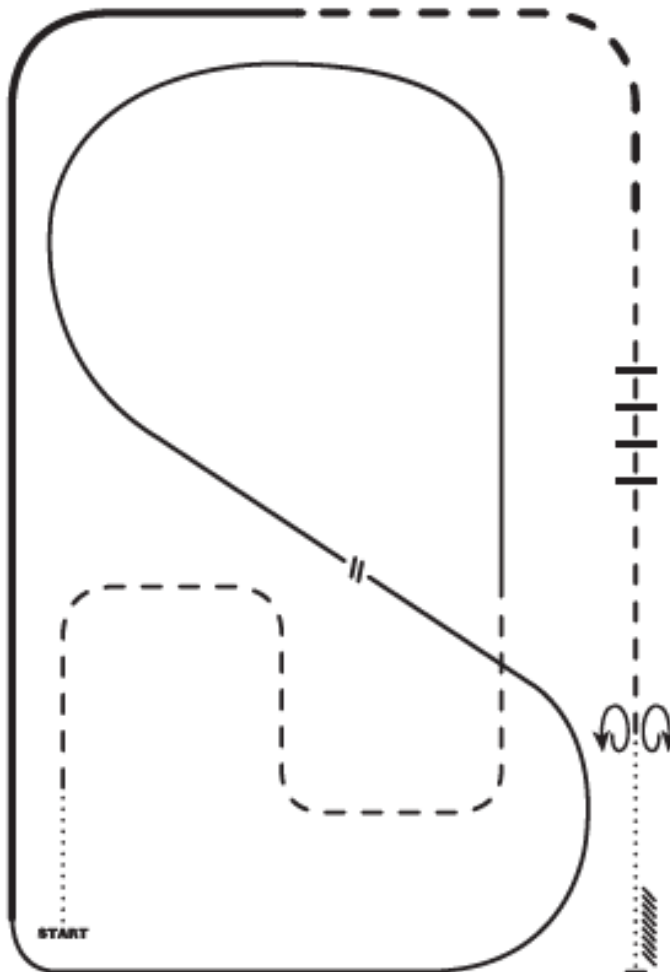
25.04.2026

AnyHorse AnyRider Ranch Riding



Teil D: Pattern

RANCH RIDING PATTERN 3



- Walk
- - - - - Extended Walk
- Trot
- Extended Trot
- Lope
- Extended Lope
- /////// Back
- // Lead Change

1. Schritt
2. Trab, Schlangenlinie
3. im Linksgalopp um das Arenaende, dann diagonal durch die Bahn wechseln
4. Galoppwechsel (einfach oder fliegend)
5. im Rechtsgalopp um das Arenaende,
6. verstärkter Galopp an der langen Seite und durch die Ecke bis zur Mitte der kurzen Seite
7. verstärkter Trab durch die Ecke
8. Trab
9. Trabstangen
10. Stop, 360° Drehung in beide Richtungen
11. Schritt, Stop und rückwärts

Green Ground Ranch Show 2026

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026

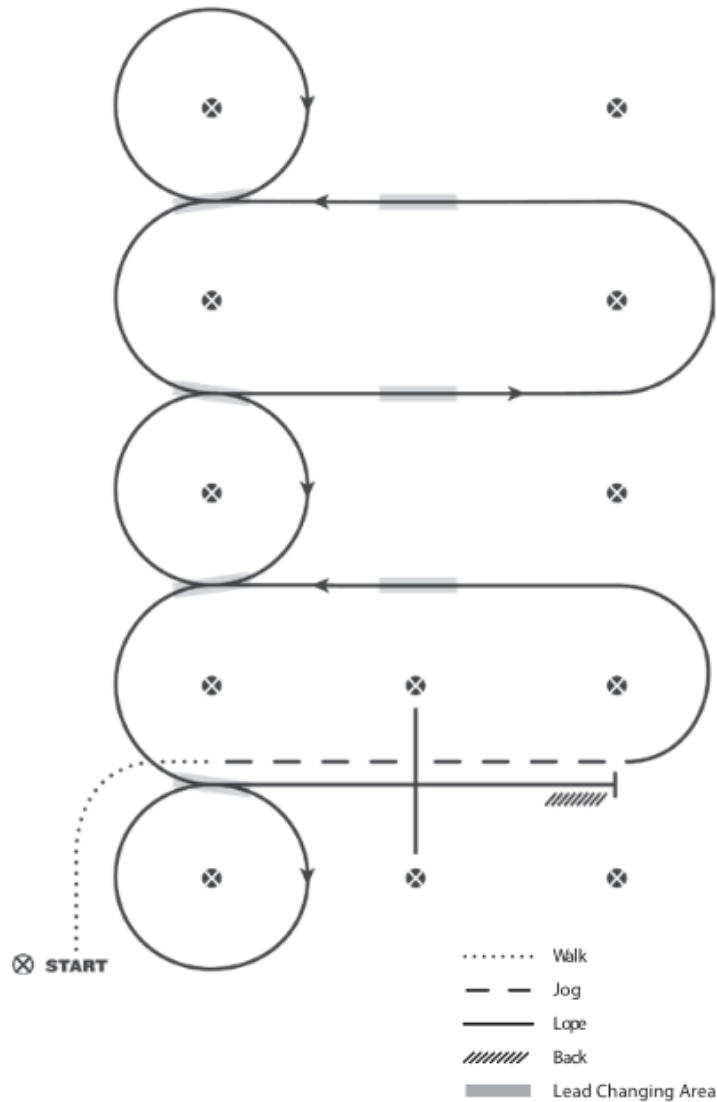
25.04.2026

Amateur Western Riding



Teil D: Pattern

Western Riding 2



1. Schritt, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
2. Übergang zum Galopp
3. erster Wechsel auf der Mittellinie
4. zweiter Wechsel auf der Mittellinie
5. dritter Wechsel auf der Mittellinie
6. Zirkel erster Wechsel beim Kreuzen
7. zweiter Wechsel beim Kreuzen
8. dritter Wechsel beim Kreuzen
9. vierter Wechsel beim Kreuzen und Zirkel
10. Galopp über die Stange

Green Ground Ranch Show 2026

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026

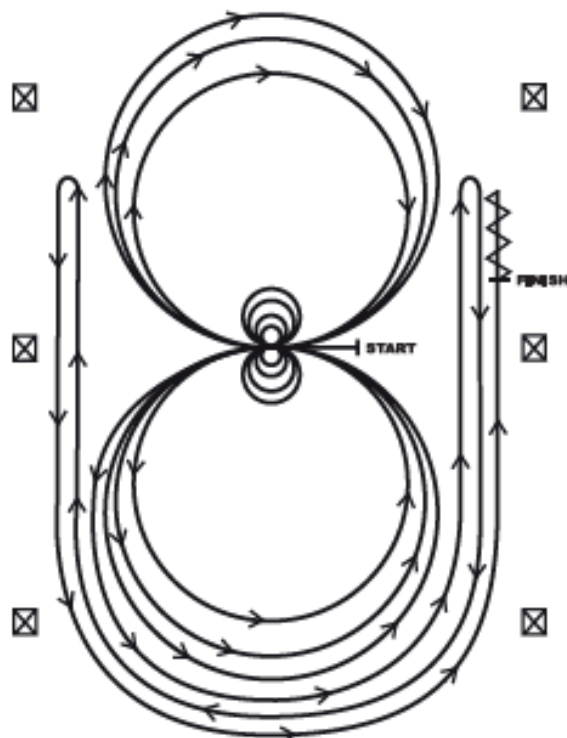
25.04.2026

Reining Einsteiger/Jugend VWB Pattern # 6



Teil D: Pattern

REINING PATTERN 6



DAS PFERD MUSS IM SCHRITT GEHEN, ODER ANHALTEN, BEVOR DAS PATTERN BEGONNEN WIRD. Beginne in der Mitte der Arena mit Blickrichtung zur linken Bande (Begrenzung).

1. Vier Spins rechts herum.
2. Vier Spins links herum. Verharren.
3. Beginnend im Linksgalopp, reite drei Zirkel nach links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
4. Reite drei Zirkel nach rechts: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
5. Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach links, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp an der rechten Seite der Arena entlang bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach rechts – kein Verharren.
6. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach links – kein Verharren.
7. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Mindestens 3 Meter Rückwärts richten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Der Reiter muss beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.

Sonderregel: Gemäß §99, §110, §119 kann für Einsteiger, Jugend- und Freizeitreiter-Klassen ein einfacher oder fliegender Galoppwechsel geritten werden. Für fliegende Wechsel kann der Richter Kredit geben.

Green Ground Ranch Show 2026

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026

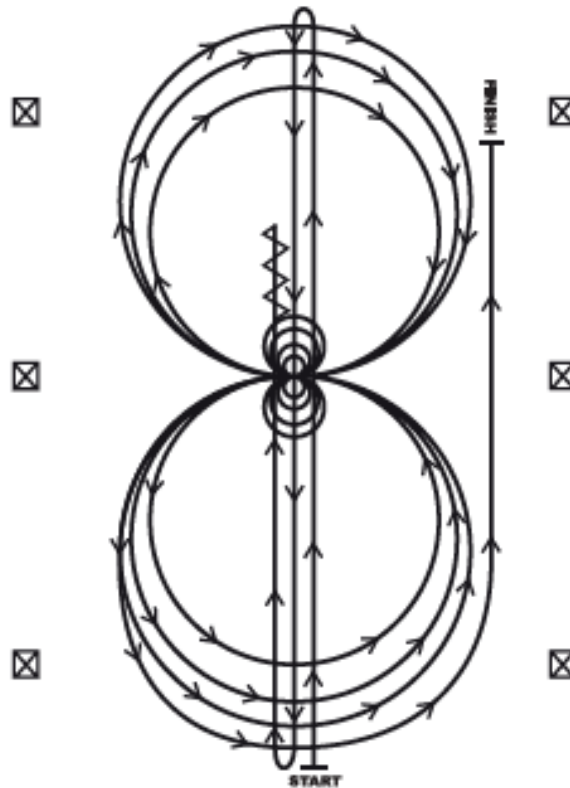
25.04.2026

Reining Amateur VWB Pattern # 1

VWB-Regelbuch



REINING PATTERN 1



1. Schneller Galopp zum anderen Ende der Arena bis hinter den Endmarker, Rollback nach links – kein Verharren.
2. Schneller Galopp zum entgegengesetzten Ende der Arena bis hinter den Endmarker, Rollback nach rechts – kein Verharren.
3. Schneller Galopp bis hinter den Mittelmarker und Sliding Stop. Rückwärts richten bis zur Mitte der Arena oder mindestens 3 Meter. Verharren.
4. Vier Spins rechts herum.
5. Vier und ein Viertel Spin links herum, so dass das Pferd dann zur linken Seite der Arena blickt. Verharren.
6. Im Linksgalopp beginnend, reite drei Zirkel nach links: den ersten Zirkel groß und schnell; den zweiten Zirkel klein und langsam; den dritten Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
7. Reite drei Zirkel nach rechts: den ersten Zirkel groß und schnell; den zweiten Zirkel klein und langsam; den dritten Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
8. Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach links, aber schließe diesen Zirkel nicht. Schneller Galopp gerade an der rechten Seite der Arena entlang bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Der Reiter muss beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.

Sonderregel: Gemäß §99, §110, §119 kann für Einsteiger, Jugend- und Freizeitreiter-Klassen ein einfacher oder fliegender Galoppwechsel geritten werden. Für fliegende Wechsel kann der Richter Kredit geben.

Green Ground Ranch Show 2026

Wertungsturnier für den Kat II Cup 2026

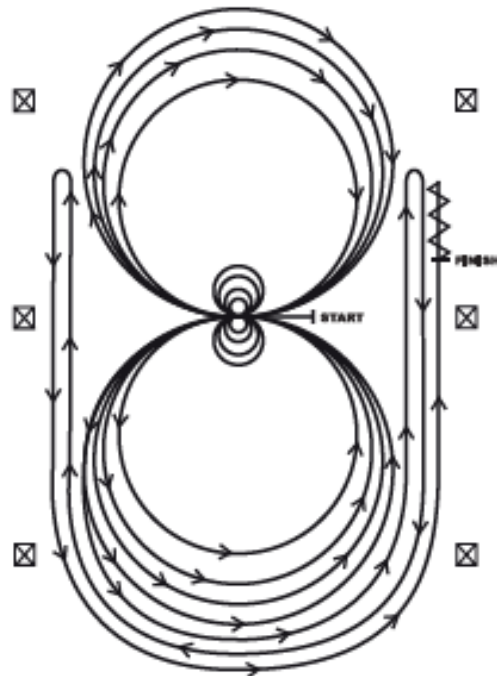
25.04.2026

Reining AHAR Pattern # 5

VWB-Regelbuch



REINING PATTERN 5



DAS PFERD MUSS IM SCHRITT GEHEN, ODER ANHALTEN, BEVOR DAS PATTERN BEGONNEN WIRD. Beginne in der Mitte der Arena mit Blickrichtung zur linken Bande (Begrenzung).

1. Beginne im Linksgalopp, reite drei Zirkel nach links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Stopp in der Mitte der Arena.

2. Vier Spins links herum. Verharren.

3. Beginne im Rechtsgalopp, reite drei Zirkel nach rechts: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Stopp in der Mitte der Arena.

4. Vier Spins rechts herum. Verharren.

5. Beginnend im Linksgalopp, reite einen großen, schnellen Zirkel nach links, Galoppwechsel in der Mitte der Arena, reite einen großen, schnellen Zirkel nach rechts und Galoppwechsel in der Mitte der Arena (Figur 8).

6. Reite um den vorangegangenen Zirkel nach links, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach rechts – kein Verharren.

7. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Rollback nach links – kein Verharren.

8. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Mindestens 3 Meter Rückwärts richten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Der Reiter muss beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.

Sonderregel: Gemäß §99, §110, §119 kann für Einsteiger, Jugend- und Freizeitreiter-Klassen ein einfacher oder fliegender Galoppwechsel geritten werden. Für fliegende Wechsel kann der Richter Kredit geben.